MENSILE - ANNO III - N. 35

SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

TRA MISTERO E TELEFONO

Questo numero è quasi interamente dedicato al mistero... di ciò che sta dall'altra parte del mondo o anche più semplicemente del filo del telefono. Infatti iniziamo con il nuovo servizio Videotel reso possibile dal 64. Poi proseguiamo con un gioco di violenza tutta "gialla", Exploding Fist 2. Quindi ci rituffiamo nelle galassie e cerchiamo di non perdere la bussola con The Hive. Infine facciamo un salto nell'Africa nera dove ci attendono selvaggi, frecce avvelenate e tanta avventura.

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

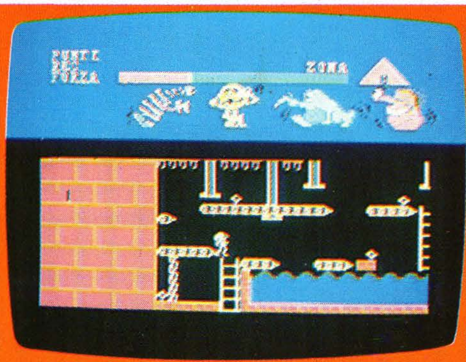


CBM 64 — LATO A



SPECTRUM — LATO B

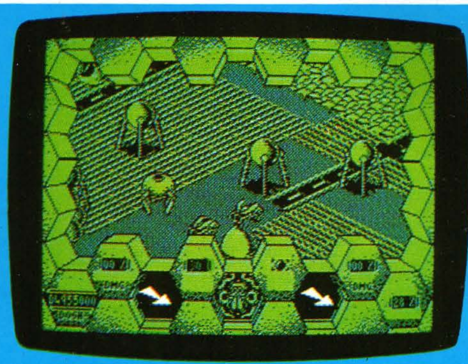
SGORBIO



CBM 64

Emerso improvvisamente dal cono d'ombra della luna un immenso oggetto alieno a struttura piramidale si era posto su un'orbita fissa a 30.000 km. di distanza apparentemente privo di ogni segno di vita. Le spedizioni di esplorazione misero in luce che l'oggetto, di forma cubica con 30 km. di lato, non mostrava alcun segno delle sue funzioni, ma solo un'unica apertura circolare sulla parte superiore. Fu deciso quindi di inviare uno dei nostri esploratori più esperti nel suo interno per cercare di scoprire il mistero della sua origine e il significato della sua comparsa. L'ultma comunicazione ricevuta dal nostro uomo descriveva un complesso macchinario in continuo movimento con parti a noi assolutamente sconosciute. Riusciremo a rivedere il nostro eroe e a chiarire il mistero della cosa?.

25 DISTRICTS



SPECTRUM

Siamo nell'anno 2794, finalmente tutto l'universo vive in pace dopo le ultime terribili guerre mondiali quando si pensava che fosse purtroppo ormai giunta la fine. Ma ecco che, forse a causa di qualche strana radiazione, tutti gli insetti si sono mostruosamente ingigantiti e minacciano naturalmente l'incolumità di tutti gli umani. È stata perciò costruita una speciale navetta da combattimento a bordo della quale una squadra di esperti dovrà tentare di liberare il maggior numero di posti dall'invasione di questi animali. Cerca innanzitutto la regina e distruggila con la superbomba per rendere il nemico disorganizzato. Evita gli insetti che volano che possono portare la regina sulle tue tracce e quelli che camminano perché tolgono energia alla tua navetta. Libera quindi le 25 città più importanti per poter riportare la tranquillità ovunque. Ricorda che potrai tornare alla base per riparare i danni e rifornirti di bombe.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	zona 1
F3	zona 2
F5	zona 3

JOYSTICK PORTA 2

Y/P	alto destra
Q/T	alto sinistra
H/ENTER	basso destra
A/b	basso sinistra
B/SPACE	fuoco
CAPS	radio
V	colore
Z	ricerca insetto
X	insetto regina
C	bomba

FUTURE WALL



CBM 64

Di fronte a 600 miliardi di ansiosi spettatori di tutta la galassia sta per avere inizio la attesissima finale di Future Wall, lo straordinario gioco creato dalla fantasia della Confederazione unita un paio di secoli fa. In questo gioco i contendenti alla guida di un magnetron dovranno dirigere uno sferomagnete di forbium a rimbalzare in un campo di gara che, in assenza di gravità, risulta delimitato da un campo magnetico tridimensionale. Muovendo abilmente il magnetron dovrai impedire la fuga delle sfere nello spazio profondo demolendo i successivi schemi di gioco. Poni particolare attenzione al colore dei mattoncini, poichè alcuni di essi verranno disintegrati solo dopo ripetuti colpi, mentre altri saranno del tutto inerti ed alcuni di questi genereranno dei cilindri di bonus, capaci di aumentare il punteggio, di rallentare il gioco, di aumentare le dimensioni del magnetron e così via. Non fare comunque caso agli pseudo-fantasmi che serviranno unicamente a disturbare il gioco.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

EXOTIC ISLAND



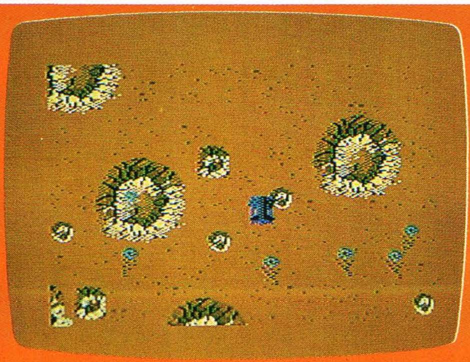
SPECTRUM

Due spie nemiche sono entrambe alla ricerca di vari indizi per risolvere un inspiegabile e segreto mistero ed ecco che nel loro peregrinare sono finalmente giunti nelle zone ghiacciate del pianeta Quaternus, dove a loro avviso esistono più probabilità di trovare quello che cercano. Ma le due spie, appartenendo a due fazioni diverse, sono in lotta tra di loro: tu ne interpreti una e l'altra viene impersonata o dal tuo computer o da un tuo amico. Scopo del gioco è sopravvivere alle intemperie, alla fame e ai trabocchetti del nemico seguendo le varie indicazioni che dovrai essere abile nell'interpretare o utilizzando in modo opportuno gli oggetti che troverai sul tuo cammino per sopravvivere o per portare a termine la tua missione.

TASTI

TASTI E JOYSTICK DEFINIBILI A VIDEO

AXITAD



CBM 64

Accerchiato dalle preponderanti forze neptuniane, il manipolo di terrestri della stazione avanzata di Beta Phoenix 3 sta vivendo attimi di terrore, poichè, seppure protetto dagli scudi magnetici, l'impossibilità di chiedere e ricevere rinforzi rende ormai i giorni contati. Un'unica possibilità di salvezza risiede solamente in un abile pilota. Alla guida di un potente star-rocker egli dovrà, volando rasente al suolo, superare le numerose fasce di accerchiamento nemico cominciando dai pericolosi cometoidi di gas amebici ad intelligenza stereocontrollata fino ad aprirsi via via il varco allo spazio aperto e raggiungere così, in un poderoso balzo intergalattico, il comando di difesa stellare per avvisarli dell'ingente pericolo.

TRAIN JOURNEY



SPECTRUM

Una giornata alle prese con un trenino un po' speciale, inserito su un percorso irto di pericoli e addirittura bombardato da aerei cattivissimi. Meno male che il costruttore ha dotato il treno di un particolare vapore e di un getto fumogeno che sono più pestiferi del fungo atomico. Tre vite, 5 livelli di gioco e altrettante strade ferrate per trascorrere una giornata su una sbuffante locomotiva a vapore che corre sempre il rischio di fare un "frontale" mortale.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Q alto
A basso
P vapore
SPACE fumo

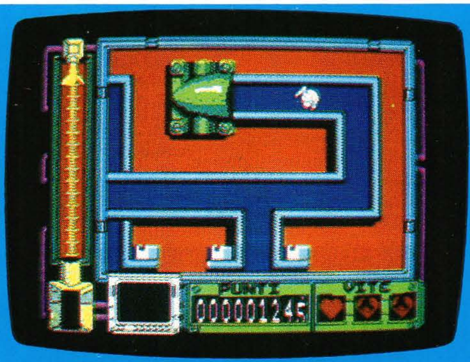
COMMON PATH



CBM 64

Nei dieci anni di prigione nello strano mondo di tesseriani l'unica preoccupazione del sergente Stocker fu quella di raccogliere le informazioni necessarie per fuggire nello spazio reale. Infatti nel misterioso mondo quadrimensionale dei tesseriani la via di accesso al mondo tridimensionale a noi conosciuto si trova da qualche parte nel complesso sotterraneo al centro del potente computer chiamato la "Grande Madre". Così, dopo essersi impadronito di una navetta il nostro eroe dovrà trovare e raccogliere una sufficiente quantità di urbium, per avere l'energia necessaria e sufficiente a teletrasportarsi nel complesso sotterraneo in cui, se saprà evitare i micidiali trabocchetti della "Grande Madre" potrà trovare la via di fuga e rivedere le stelle della nostra galassia.

FROGLET



SPECTRUM

Un pazzo criminale ha improntato una immensa fabbrica computerizzata nella quale produce dei giochi malefici per insegnare ai bambini che la cattiveria e la perfidia sono le uniche cose necessarie nel mondo. Già una volta il nostro eroe ha perso la partita con questo pazzo diabolico individuo che aveva escogitato un altro perfido piano. Ma questa volta Mollet ha deciso che deve vincere la seconda sfida e ha pensato di trovare il sistema per far terminare la fabbricazione dei giocattoli. Viaggiando attraverso un labirinto di tubi sotterranei dovrai raccogliere dischi, nastri, listati di programmi e rom da utilizzare nel modo corretto per bloccare il computer centrale. Stai però attento perché ovunque sono nascoste insidie e pericoli.

TASTI

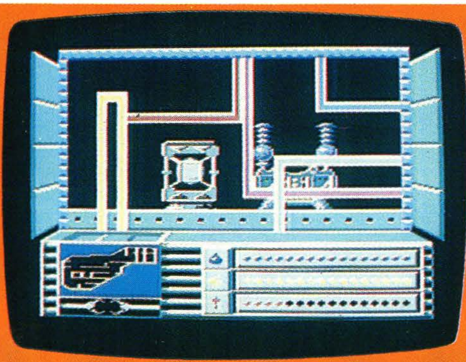
JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa on
F3	pausa off
FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Z	sinistra
O	alto
X	destra
K	basso
∅	fuoco
H + Q	esce dal gioco

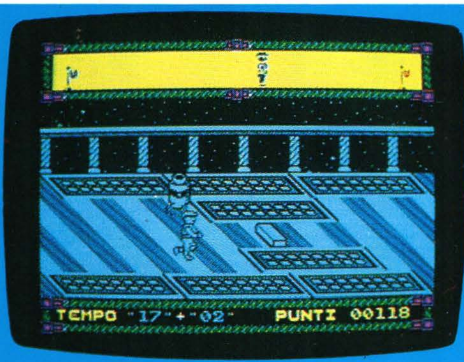
SPHEROBOT



CBM 64

Tu hai il comando di un piccolo robot sferico, lo Spherorobot, unico equipaggio a bordo di un'astronave in rotta di collisione con una lontana stella. Scopo della tua impresa è aiutare il robot ad aggiustare il pannello di controllo dell'astronave prima che questa collida con l'astro. Nella parte inferiore dello schermo ci sono tre indicatori orizzontali che indicano rispettivamente il carburante, l'energia e i danni del robottino. Sulla sinistra invece troverai la mappa dell'astronave e l'oggetto che attualmente stai trasportando. Ricorda che per spostare un oggetto da una parte all'altra dell'astronave bisogna posizionarvisi sopra e premere il fuoco, poi una volta arrivati sulla posizione di destinazione premere nuovamente il fuoco. Buona fortuna!.

SPACE MARATHON



SPECTRUM

Una lunga corsa contro il tempo e noi stessi. È quella che ci attende se decideremo di partecipare a questa faticosissima maratona spaziale resa ancor più difficile dalla presenza costante della forza di gravità che ci farebbe precipitare nello spazio se non avessimo delle suole magnetiche che ci fanno restare ancorati al terreno. Abbiamo qualche possibilità di farcela ma dovremo sfruttare al meglio ogni aiuto che ci arriverà durante il gioco.

TASTI

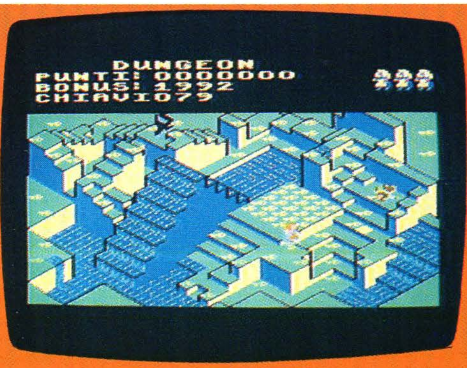
JOYSTICK PORTA 2

F1	joystick
F3	tastiera
Q	alto
O	sinistra
P	destra
A	basso
SPAZIO	cambia colori

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

S	sinistra
X	destra
H	stop
.	salta

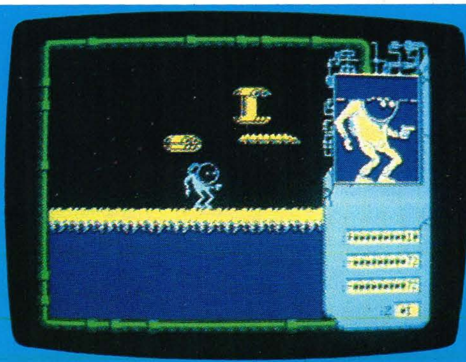
DUNGEON



CBM 64

Il figlio maggiore di Exoron, l'erede al trono dei Vortroniani, un'antica e sapiente popolazione è stato rapito dal perfido mago Merlinus che sperando di ottenere con il ricatto un'ingente fortuna lo ha intrappolato in una cella al di là delle segrete del tempio. Ma il valoroso Hallison, fedele al suo sovrano, si è assunto il compito di ritrovarlo. Tu dovrai accompagnarlo nel suo pericoloso viaggio aiutandolo a superare i vari trabocchetti o ad evitare le sinistre presenze rappresentate da zombie demoniaci. Nel viaggio dovrete raccogliere le numerose chiavi che vi permetteranno di superare i vari stadi delle segrete fino a raggiungere il livello ultimo dove finalmente apparirà la cella nella quale è rinchiuso il bambino. Come unico aiuto per riconquistare una vita avrai il fedele cane del re.

PROTOTYPE



SPECTRUM

Quando sulla stazione di transito N14 di Fobos Ceti fu installato il nuovissimo teletrasportatore intersiderale fu fatta una grande pubblicità sulla sicurezza di questa macchina facendo notare che essa avrebbe potuto sbagliare con una probabilità di 1 su un milione. La cosa certo non potrà ora consolare il povero Ike che, essendo stato il milionesimo cliente, si è trovato materializzato in uno sconosciuto e stranissimo mondo ai confini dell'Universo conosciuto. Ma le misteriose nuvole sulla sua testa suggeriscono al nostro eroe la via di scampo. Salendo sempre più in alto balzando da una nuvola ad un'altra, egli dovrà ritrovare la strada perduta confidando solo sulla sua agilità e nella sua inesauribile magnum laser, compagna di tante avventure.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

SPAZIO pausa
F1 inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - AGF - SINCLAIR

tasti ridefinibili.

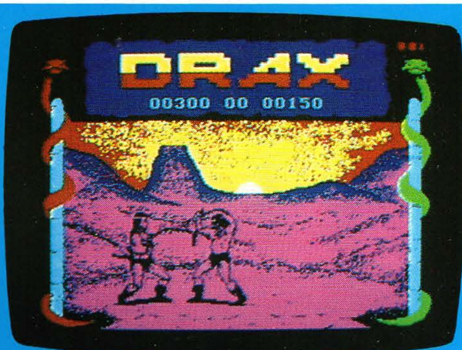
ABELARDO



CBM 64

Nel villaggio di Trosker abitualmente si organizzano delle gare tra i concittadini con l'unico scopo di ottenere un premio in natura, ma soprattutto di trascorrere delle ore liete divertendosi in semplici competizioni. Questa volta la gara consiste nel percorrere un determinato tragitto tra le case del villaggio alzando tutte le bandierine che delimitano il tracciato. Ma purtroppo, come dappertutto, anche a Trosker c'è un malvagio che vorrebbe averla sempre vinta e per mettere i suoi avversari in difficoltà ha liberato un falco che aggirandosi liberamente ovunque atterra chiunque venga in collisione con lui. Si pensò quindi di sospendere tutto, ma Abelardo, che è molto caparbio, decide di dimostrare le sue abilità e di rendere "pan per focaccia" al malvagio. Riuscirà a portare a termine quanto si è prefissato?

DRAX



SPECTRUM

Il perfido stregone Daxez desidera la principessa Mariblu ed ha giurato di dar libero corso a una inspiegabile distruzione sulla gente della città dei gioielli fintanto che lei non gli verrà consegnata. Tuttavia si è dichiarato d'accordo che se si troverà un campione capace di sconfiggere i suoi demoniaci guardiani, alla principessa verrà concesso di essere libera. Tutto sembra perduto dal momento che campioni su campioni sono stati sconfitti, ma ecco che dalle dimenticate lande del Nord è arrivato un barbaro sconosciuto, che tu rappresenti, un valoroso guerriero, armato di una formidabile spada con abilità mortali. Potrà avere la meglio sulle forze del male e liberare la principessa? Solo tu potrai dare la risposta a questo quesito ma attento perché come ultimo tentativo anche il mago tenterà di opportisi e sarà molto difficile riuscire a sconfiggerlo.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

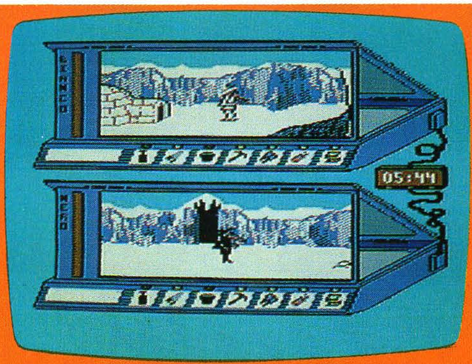
F1	pausa on/off
F7	inizio gioco

JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON

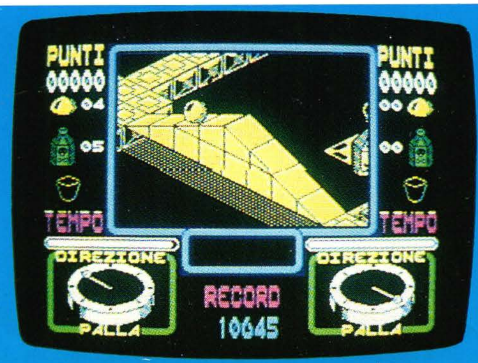
Istruzioni a video

1	fuoco
2	alto
3	basso
4	sinistra
5	destra
6	pausa
7	esce dal gioco

TWO ENEMIES	IRKON



CBM 64



SPECTRUM

Due spie nemiche sono entrambe alla ricerca di vari indizi per risolvere un inspiegabile e segreto mistero ed ecco che nel loro peregrinare sono finalmente giunti nelle zone ghiacciate del pianeta Quaternus, dove a loro avviso esistono più probabilità di trovare quello che cercano. Ma le due spie, appartenendo a due fazioni diverse, sono in lotta tra di loro: tu ne interpreti una e l'altra viene impersonata o dal tuo computer o da un tuo amico. Scopo del gioco è sopravvivere alle intemperie, alla fame e ai trabocchetti del nemico seguendo le varie indicazioni che dovrai essere abile nell'interpretare o utilizzando in modo opportuno gli oggetti che troverai sul tuo cammino per sopravvivere o per portare a termine la tua missione.

Un mondo pieno di bolle è quello che vi attende in questo stranissimo gioco in cui un nostro simpatico amico è stato imprigionato in una bolla gigantesca in attesa di essere mangiato da un drago. Bisogna al più presto scappare, saltare, sparare, muoversi in tutte le direzioni intanto che le nostre forze si affievoliscono e si spalancano davanti al nostro cammino, già di per sè difficile, una serie interminabile di trappole.

TASTI

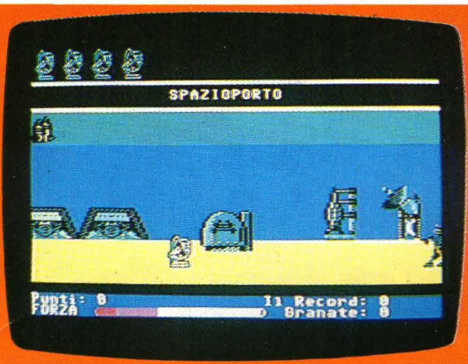
JOYSTICK PORTA 2

F3/F5	ricomincia

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

Z/C	ruota sinistra
X/V	ruota destra
A/S	avanti
W/R	fuoco
Q/E	salta
CAPS	pausa

STOMPER



CBM 64

Duecento anni fa la Terra fu irradiata da un'esplosione solare e la popolazione venne distrutta tranne un certo gruppo di uomini che fuggirono con una astronave sperimentale. Dopo aver vagato a lungo nell'Universo sono ritornati sulla Terra per scoprire che è abitabile, ma purtroppo è stata colonizzata da un gruppo di uomini gatto, cacciati dal loro pianeta natale, e che i pochi mutanti resistiti all'esplosione sono tenuti prigionieri da questi uomini. Dal momento che un attacco in massa non è possibile viene mandata in prima istanza una navetta che viene catturata. Allora il nostro robot Stomper decide di intraprendere la missione, raggiunto il computer da battaglia trova che una griglia mortale lo protegge e dovrà disattivarla abbassando gli impulsi di energia elettrica posizionando una periferica sulla cima della griglia e azionando l'interruttore sulla sinistra. Dovrai gettare anche delle bombe antimateriale nella griglia e se riuscirai nel tuo intento libererai la navetta e potrai tornare all'astronave madre.

JOYSTICK PORTA 2

DEL musica on/off

CTRL/SHIFT/HOME fine gioco

PIPEWORK



SPECTRUM

La battaglia infuria su tutta la nazione e i nemici stanno sferrando degli attacchi crudeli per sconfiggere le nostre forze di difesa. I superstiti delle nostre truppe vagano disperatamente a destra e a manca sul territorio scosso dalle bombe in cerca di un qualche riparo; con la speranza che qualcuno vada loro in aiuto. Ed ecco che con queste intenzioni è stato organizzato un servizio di soccorso a mezzo elicoteri, che perlustrando l'area sottostante, si preoccupi del recupero degli uomini ancora in vita. Tu sei stato promosso capitano di uno di questi elicotteri e dovrai, evitando con cura gli attacchi nemici, raccogliere quanti più soldati riuscirai, tenendo presente che ogni 4 avrai un bonus di punteggio, sulla base del tempo utilizzato.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

tasti ridefinibili

DIAMOND



CBM 64

Il mondo dei Bulxoniani era molto ricco di risorse naturali e soprattutto di gemme preziose. Per evitare che il loro pianeta fosse continuamente infestato da malviventi che desideravano impossessarsi delle loro ricchezze venne istituito un complesso sistema di difesa dal quale purtroppo però gli stessi abitanti del pianeta col tempo non riuscirono più a difendersi e decisero di lasciare tutte le ricchezze, non più raggiungibili, nelle mani del computer centrale. Ma ecco che ogni tanto un avventuriero spaziale decide di prendere il coraggio a quattro mani e di avventurarsi nell'interno del sistema per recuperare le preziose gemme. Questa volta l'eroe però, essendo venuto a conoscenza dei numerosi campi magnetici che si trovano sul pianeta si è munito di una navetta sferoidale di perspex elastico per meglio sopportare i colpi. Ricorda che le acque sono ricche di minerali auriferi ed alcune a volte possono servire per ripristinare le energie e soprattutto di non toccare le cose che si muovono perché possono esserti fatali.

JOYSTICK PORTA 2

F1	musica on/off
F3	joystick/tastiera

LITTLE HERO



SPECTRUM

Sebbene per tanti anni il povero Rookies avesse seguito le raccomandazioni del padre di non spingersi nei territori ad est, era giunto il momento che il suo spirito di avventura aveva atteso da tanti anni. E fu così che stimolato dalle fantasiose storie sui misteriosi mondi esistenti oltre la palude una bella mattina il nostro eroe decise di inoltrarsi nella giungla nella direzione del Sol Levante. Dapprima timoroso dell'incognita il nostro eroe prenderà fiducia e coraggio strada facendo rendendosi conto che sebbene numerosi pericoli, quali serpenti, rane, api si celino nell'ombra, l'abbondanza della natura con i suoi alberi carichi di frutta gli eviterà per lo meno di morire di fame. Raccogli tutte le energie possibili, poichè per sopravvivere sarà richiesta una grande abilità. I livelli di gioco sono registrati di seguito — seguire quindi le istruzioni date a video.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

1/2	uno/due giocatori
ENTER	pausa
O/P	sinistra/destra
∅	salta

ARRIVA IL VIDEOTEL PER IL 64

I possessori di un personal computer Commodore 64, che in Italia sono già 600 mila, potranno uscire dalla dimensione domestica del proprio computer collegandosi direttamente con il Videotel della Sip, con le pagine elettroniche della Seat e, inoltre, potranno dialogare in Italia e all'estero con oltre tremila banche dati. Tutto questo sarà possibile grazie ad un accordo stipulato dalla Sip, dalla Seat e dalla Commodore.

La Commodore ha lanciato sul mercato italiano un "adattatore telematico" che, grazie all'accordo stipulato, consentirà il collegamento di un semplice home computer, qual è il Commodore 64, con il Videotel della Sip (raggiungibile ovunque vi sia una linea telefonica), con le Pagine gialle della Seat e con altre banche dati. In pratica, i possessori di questo adattatore potranno compiere operazioni di banca, pagare le bollette, prenotare viaggi, o magari giocare a scacchi con un amico direttamente da casa propria attraverso il computer.

Grazie a questo accordo dovrebbe essere superato l'ostacolo che fino ad oggi aveva impedito una diffusione di massa della telematica: quello dei costi. Acquistare una scatola comprendente il terminale e l'adattatore costerà infatti intorno al mezzo milione di lire (il solo adattatore avrà un prezzo di 200 mila lire), mentre i costi per usufruire ad esempio dei servizi forniti dal Videotel Sip sono contenuti: praticamente nulli dato che il canone annuale ammonta ad appena 50 mila lire ed il collegamento con il Videotel costa 150 lire ogni tre minuti (prezzo che scende fino a 150 lire ogni nove minuti il sabato e la domenica). Attraverso questa nuova iniziativa la Sip conta di poter dare un ulteriore impulso al servizio Videotel raggiungendo agli inizi degli anni Novanta quote di mercato fino a qualche tempo fa difficilmente immaginabili: «Riteniamo — dicono alla Sip — di avere circa 300 mila utenti intorno ai primi anni Novanta e di vedere incrementato nettamente il numero dei fornitori di informazioni diventando così il tessuto connettivo fondamentale tra chi vuole mostrare e vendere i propri prodotti e servizi e chi vuole invece acquistarli». La Seat, a sua volta, ritiene di poter arrivare grazie a questo accordo con la Commodore, a circa centomila clienti nel 1990.

Da un punto di vista tecnico, il collegamento tra il Commodore 64 e il Videotel, le Pagine gialle o le varie banche dati è reso possibile da un sistema integrato di hardware e software. L'adattatore telematico si connette alla macchina e questa alla linea telefonica: formulando il numero della banca dati si otterrà il collegamento che verrà proseguito una volta fornita la parola d'accesso alla banca dati. Se ci si collega con il Videotel (è sufficiente formulare il 165) si vedrà apparire un indice nel quale scegliere il tipo di operazione o il collegamento che si vuole effettuare.

L'adattatore è anche munito di un congegno con il quale il computer risponde a chiamate provenienti dall'esterno anche se nessuno è presente.

SERVIZIO DI CASELLA POSTALE (MAIL BOX)

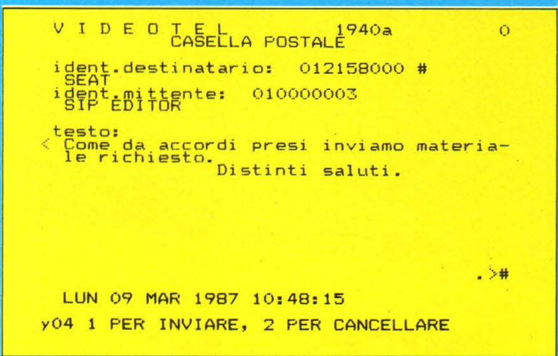
Dall'indice dei principali argomenti potete accedere al servizio di casella postale (MAIL BOX).



Potete accedere anche direttamente alla prestazione della casella postale digitando ∗ 1940 #.

Sulla pagina che appare digitate l'identificativo dell'utente-destinatario, quindi digitate #. Il sistema vi consente a questo punto di scrivere il testo del messaggio, a conclusione del quale digiterete nuovamente # e 1, se desiderate inviarlo;

2, se decidete di annullarlo.



ACCESSO AI SERVIZI

La prima pagina del servizio mostrerà la data e l'ora della chiamata, vi avvertirà se ci sono messaggi per voi e l'ora in cui è avvenuto l'ultimo collegamento.



Digitando # apparirà l'indice dei principali servizi, a cui potrete accedere direttamente tramite il numero che contraddistingue ognuno di essi. Digitando 5 appariranno gli indici analitico e generale.



Exploding Fist II

In Exploding Fist 2 il paesaggio scorre liscio per permettervi di spostarvi nelle varie locazioni, dando al nuovo gioco, più che altro, una sensazione di avventura da arcade.
Siete un giovane discepolo di The Way of the Exploding Fist ed un discendente del Grand Master. La gente della vostra terra è stata schiavizzata da Evil Warlord che domina da una fortezza vulcanica sorvegliata da guerrieri e mercenari, per non parlare delle feroci pantere nere.
Ma mettendo in disparte gli ovvi pericoli, tutto quello che dovete fare è lottare tenacemente contro Evil Warlord e distruggerlo. Tutto qui? Per raggiungere questa meta temeraria, dovete prendere le pergamene che sono state sparpagliate sulle terre dai vostri vecchi antenati (un padre è sufficiente per molta gente, ma il nostro eroe deve averne quattro). Ogni pergamena è un vecchio simbolo trigamo, come quelli usati in Ching e voi dovreste aver appreso come usare la magia di questi simboli se dovete sconfiggere Evil One.
Tutti i suoni sono graziosamente eleganti. Potete fare 21 differenti mosse di combattimento e, se considerate che probabilmente ciascuna prende almeno tre scene di animazione per ogni mossa (più le stesse mosse speculari per movimento nell'altra direzione), significa che ci saranno più di 120 colpi di animazione. Ci sono anche altri personaggi. Così la qualità dell'animazione ed il controllo sono veramente brillanti.
Lo scroll del fondo è molto "liscio" e disegnato chiaramente con attenta cura alle tecniche. I cattivi sono davvero spaventosi. Alcuni guerrieri shuriken volanti vi fanno da contorno, altri sono molto intelligenti e bloccano ogni vostra mossa. Ma peggio di tutti sono le pantere che vi assalgono. Dovrete essere veloci, rapidi come la brezza ed avete più forza di un gamberetto piccante! In breve, un maestro di The Way of the Exploding Fist.

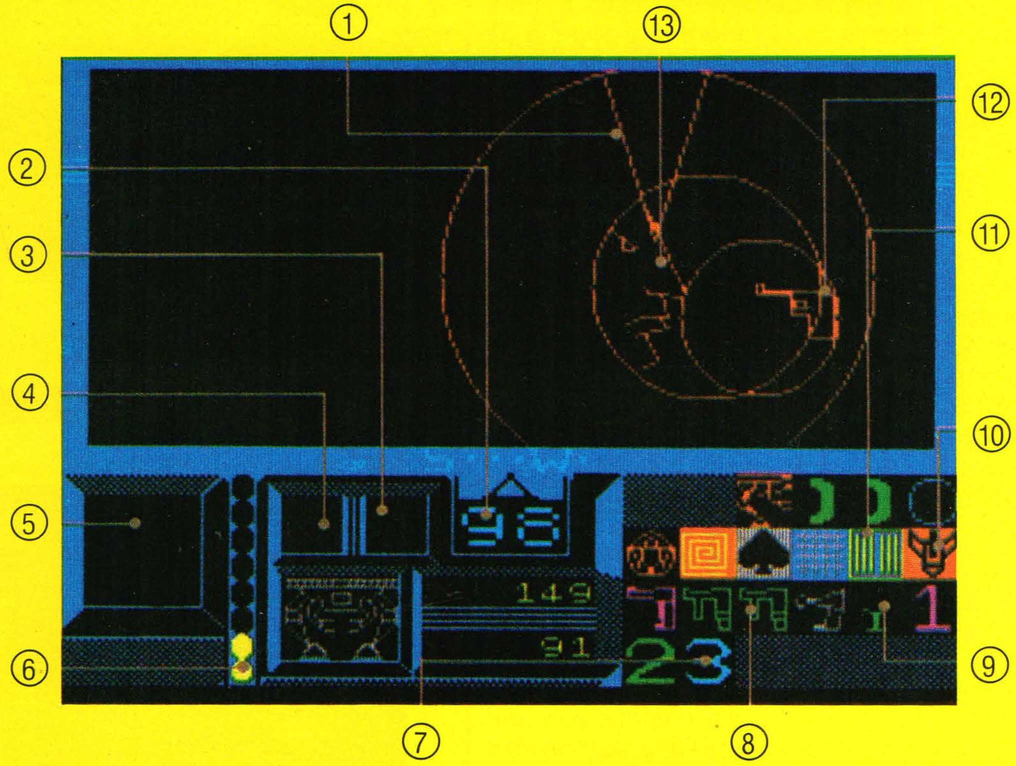




THE HIVE

The Hive è differente e brillante. Dopo tutto non ci sono molti giochi che fanno vivere il ruolo di una cavalletta da ricognizione elettronica. E può essere la più sfortunata cavalletta che cerca la sua strada in un labirinto come questo, una immensa abbandonata rete di tunnels interdipendenti e tubi, aggrovigliati nella loro complessità. E lungo tutto il labirinto, orrendi nemici che si accalcano intorno pungendo catturandovi per eventualmente uccidervi. Per raggiungere la vostra eventuale destinazione — la boriosa regina dell'alveare (che pensa di essere il sostegno delle api) — dovete passare attraverso otto crescenti livelli e far fronte a certi demenziali distruttivi nemici come i Bull Stings, Boom Dotties e Screw Stings.

Non che voi amiate tenervi lontano, in accordo con i creatori del gioco, Firebird, nessuno potrà stare lontano certamente da tutto ciò



quest'anno. Sì, The Hive è difficile.
Non ultimo dei vostri problemi sarà dominare la tastiera. Esclusa la chirurgia, la vostra migliore scommessa è la pratica e molta. Se siete nati con un dito in più in ogni mano ora è la vostra chance per emergere. L'opportuna pressione di 13 tasti diversi è necessaria se avete intenzione di progredire nel gioco o almeno per superare il primo livello.
I pianisti di concerto avranno un certo vantaggio.
Quanto al gioco stesso, bene è veloce. Come in ogni mega gioco Elite, voi volate in uno schermo danneggiando qualsiasi cosa e raccogliendo vari utensili che troverete vitali per i vostri continui progressi: scudi per ridurre gli effetti degli spregevoli nemici, chiavi che vi permettono di passare oltre, impenetrabili barriere e varie forze laser sono tutte buone per fare alcune deviazioni.

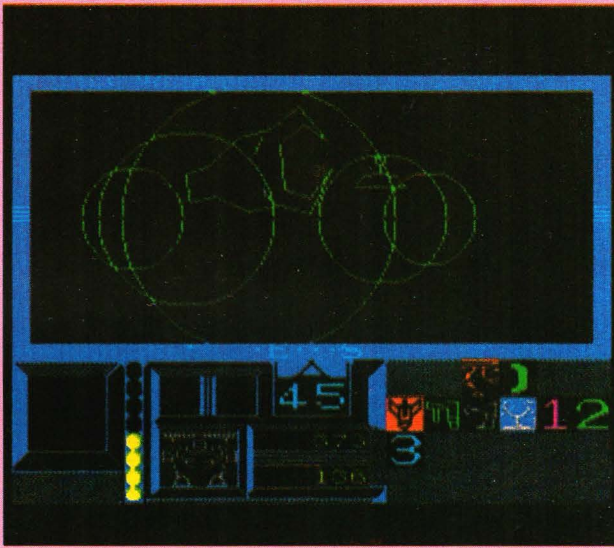
Più cruciali di tutto sono i tralicci, che devono essere raccolti per reintegrare la vostra energia. Sì, i piloni. L'ho detto, siete una cavalletta elettronica.
La parte difficile è che raccogliere ed usare questi utensili richiede rara bravura.
Per portarli al primo posto dovete posizionare il vostro cursore di raccolta esattamente al posto giusto e sulla posizione esatta dall'oggetto.
La corretta distanza è di solito proprio entro il più vicino cerchio (sulla parte opposta) mentre l'esatto posto è di solito il centro dell'oggetto. Il problema è che, mentre state gingillandovi per ottenere la posizione migliore, innumerevoli cattivi stanno ronzando in ogni direzione pizzicandovi. Usate i vostri utensili appena sollevati senza pretese. Premendo L vi ponete tra il controllo della nave e quello dell'icona, mettendovi in grado di se-

Qualche consiglio
Nel frattempo qui ci sono alcuni tipi vitali di nuovi mega giochi irascibili della produzione Firebird. Siccome vi trascinate attraverso il tunnel (o è un tubo enorme della Hoover?) state attenti ad ogni cosa che si muove o che non si muove. Per controllare le icone (in basso a destra) premete L, quella è la vostra leva.

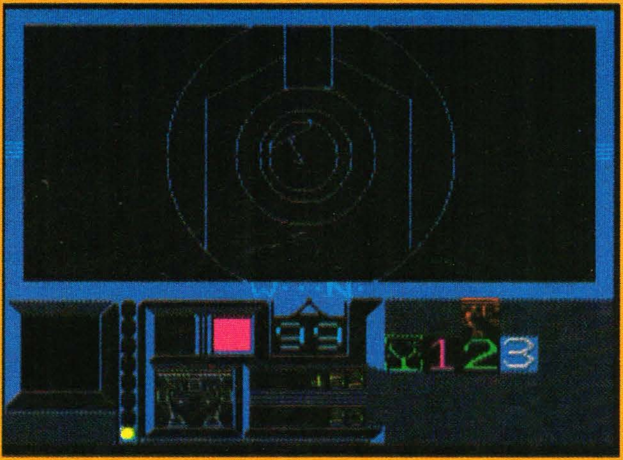
1. Facilmente evitato se non state viaggiando troppo in fretta, premete K proprio prima di colpirlo e vi chinerete sotto.
2. Se siete in piena forma, il vostro livello di vita può raggiungere 99. Se è sotto 25 siete probabilmente condannato (se è 0, siete condannati).
3. Se questo si illumina di rosa, c'è un congiungimento dietro di voi. Questo può essere spesso il solo modo di uscire dal labirinto di cappi.
4. Se questo si illumina di rosso, ci sono dei cattivi dietro di voi e siccome vi spostate nei livelli più alti, si accenderà molto spesso.
5. Qui è dove c'è l'unico 16-codice. Naturalmente, essendo anime generose, abbiamo lasciato a zero questo codice di locazione così voi non potete imbrogliare.
6. È importante tenere gli occhi aperti sull'indicatore di livello in quanto voi non volete necessariamente muovervi di un singolo livello in avanti. Potete persino muovervi a uno in meno! Il miglior consiglio è cercare di salire.
7. Se pensate di girare attorno al circolo, potete mettere in evidenza questi numeri per identificare una particolare giunzione. Utile perché fino a quando non avrete la mappa, è preferibile che voi andiate intorno al circolo ad un terribile destino.
8. Da sinistra a destra, un medio, 2 pesanti ed uno speciale laser, in ordine ascendente di potenza. Attenzione, perché questi vanno molto velocemente, così non sciupate le vostre pallottole su pesci piccoli.
9. I piloni aumentano la vostra energia. Più ne avete, più in forza sarete. Ma quando ne portate parecchi o state facendo un po' di corse e salti, i piloni decadono velocemente.
10. Guardate che bella bomba! Fatela scoppiare e tutto nello schermo andrà a farsi friggere!
11. Queste icone rappresentano le chiavi di cui avete bisogno per superare i vari ostacoli, specialmente gli Assi, l'inferriata, la prigione, il labirinto. Andate sulla destra e l'ostacolo sparirà.
12. Per raccogliere questa piccola pistola, muovetevi per puntare lo spazio bianco e mirate il cursore del "prendere" per il grilletto. Le armi non spuntano fuori su tutti i posti, così non perdetele.
13. Questo non è un cattivo, è solo un ostacolo. Per disporre di lui, puntate all'occhio.

Gli insetti
Hive ha avuto più tipi spregevoli di quante varietà abbia Heinz. Qui, al livello 4 persino le giunzioni non si salvano dai rapaci Bull Stings. Dovunque troviate una sorta di bizzarri insetti elettronici... state attenti...





BUZZ
Qui c'è la vostra prima veduta del gioco, con i primi nemici che volano verso di voi (gancio Sting). Siccome non avete ottenuto alcuna arma, correre potrebbe essere un'idea. Generalmente è saggio tenersi in movimento altrimenti non andrete da nessuna parte.





lezionare un'arma chiave o quello che volete usare. Se volete cambiare direzione nello stesso tempo, non trastullatevi se volete evitare dei danni.

I cattivi assumono un'affascinante varietà di forme diverse. I pungiglioni sembrano come delle antenne Tv.

Il Bug Sting attacca al livello sei, è grande e brutto e nessuno spray del mondo vi salverà da lui. La guardia Sting che appare dal livello due al cinque, non solo vi deruba di punti ma vi fa volare in una prigione su un luogo isolato del livello due. Vi servirà la chiave della prigione (tra gli altri utili attrezzi) per scappare da là.

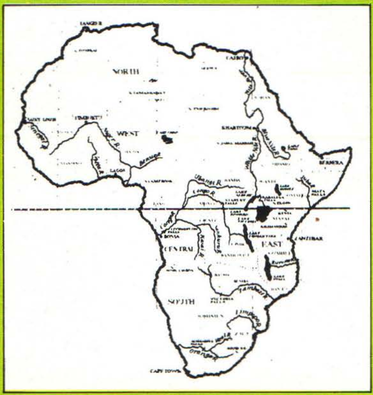
Una delle più affascinanti caratteristiche di Hive è la sua facilità di caricamento. Non bisogna gingillarsi col nastro. Invece, ogni locazione ha un unico codice digitale 16, che voi dovete semplicemente battere per ritornare da dove siete morti, armi e forze intatte. Se un amico raggiunge il quarto o quinto livello e prende nota del codice, lo stesso codice lavorerà sulla vostra versione e voi sarete in grado di saltare diritti dentro il centro della storia, ignorando tutta quella tediosa confusione nei livelli più bassi.

ZZUB

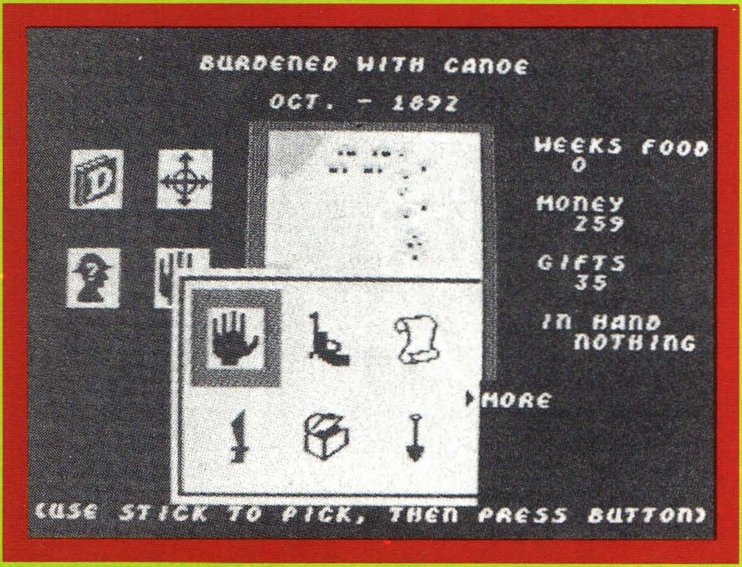
Un po' più sulla strada, questa è la vostra vista posteriore. Già un altro gancio Sting sta avvicinandosi, così è ora di schiacciare l'acceleratore (bene, la barra di spazio). Il piccolo individuo per terra è un terrestre Sting. Ora c'è una cosa. Se avete premuto J, potreste averlo saltato.

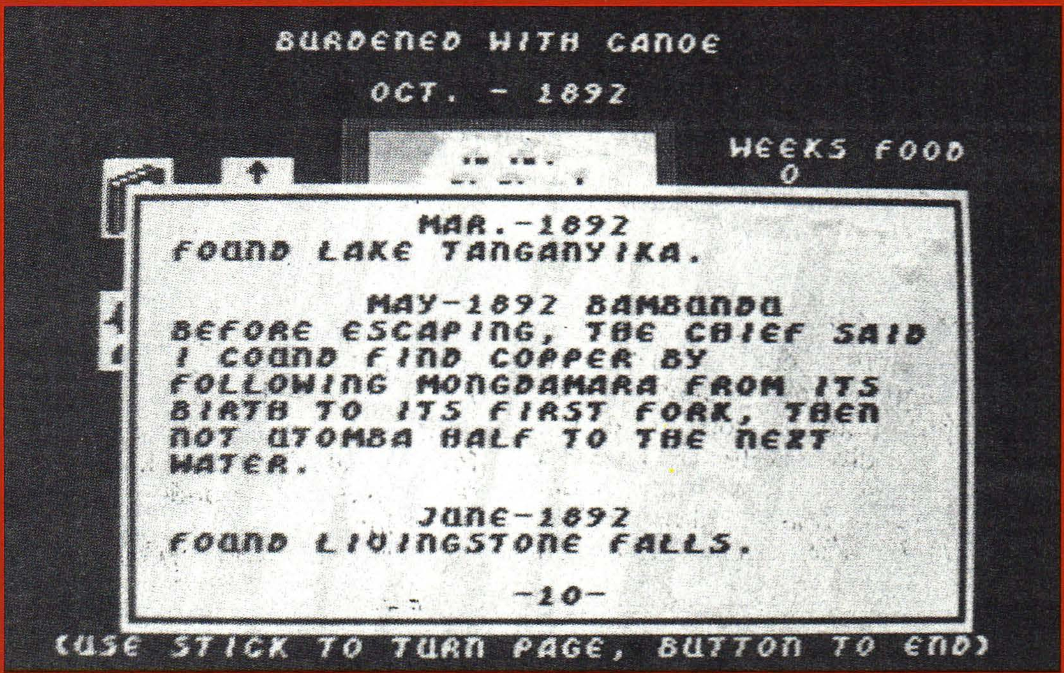


HEART OF AFRICA



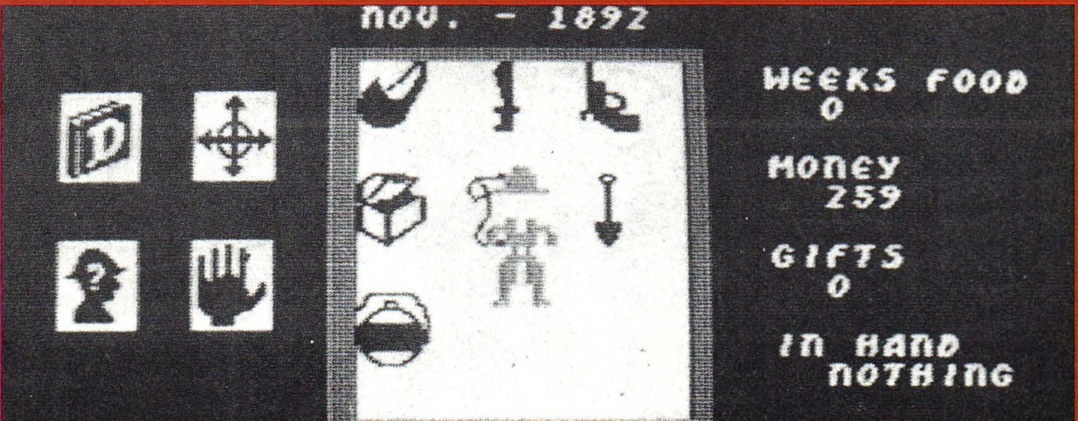
Siamo nel 1890, e vi trovate al porto del Cairo. Nel cuore del misterioso continente nero c'è la tomba di un antico faraone, piena di tesori incredibili. Altrettanto misterioso è Mr. Primm, del quale diventerete eredi solo a condizione d'aver trovato la tomba: soli, dovrete rintracciarla e tornare nel giro di non oltre cinque anni. All'inizio dell'avventura non possedete che 250 sterline e una scorta di cibo sufficiente per dieci giorni.
Accluso al dischetto del gioco c'è un libretto contenente le preziose annotazioni di Mr. Primm sull'Africa, con la descrizione della sua traversata del continente e degli indigeni da lui incontrati.
Tra le casupole del porto del Cairo troverete



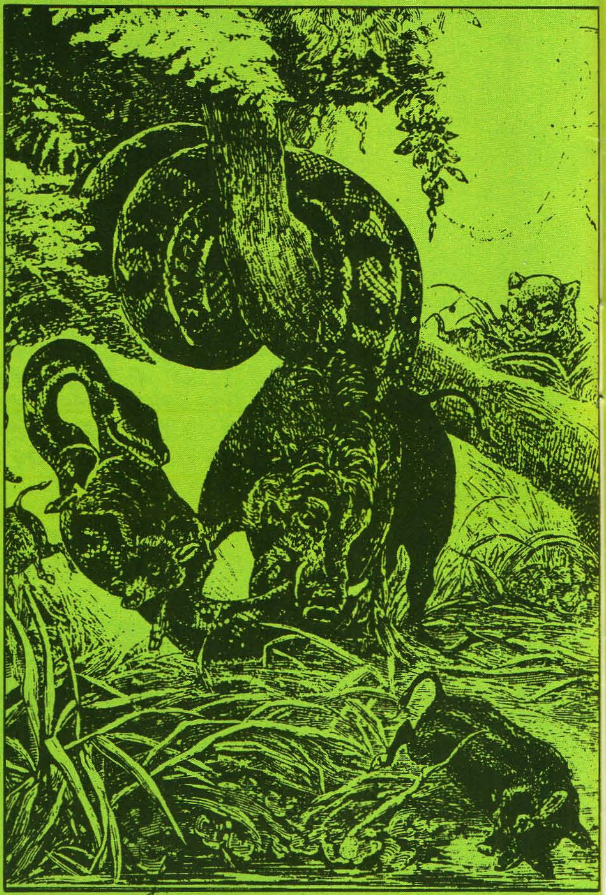


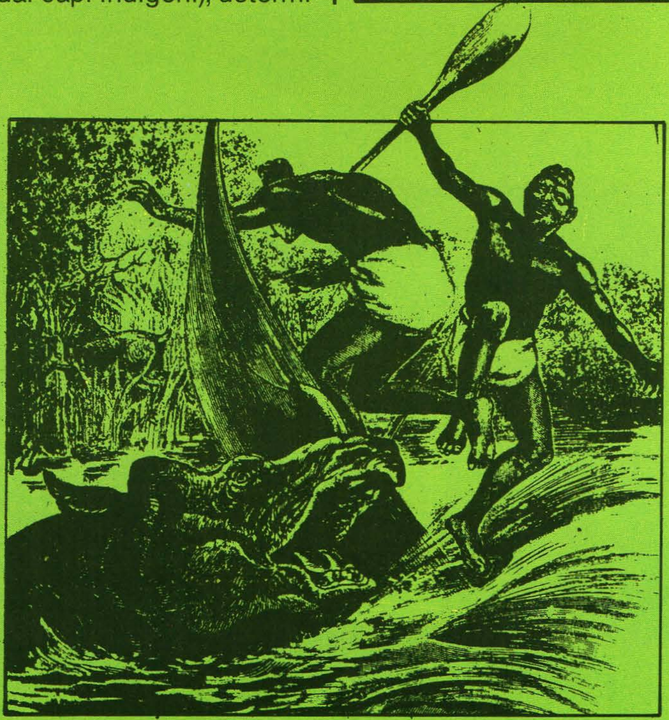
posti in cui potrete comprare scorte di cibo e armi, passaggi via mare per altri porti importanti, un machete per aprirvi la strada nella giungla, una canoa per viaggiare sui fiumi (attenzione alle cascate!), una mappa per capire dove vi trovate, una vanga per disseppellire i resti delle spedizioni precedenti e degli oggetti da scambiare con gli indigeni.

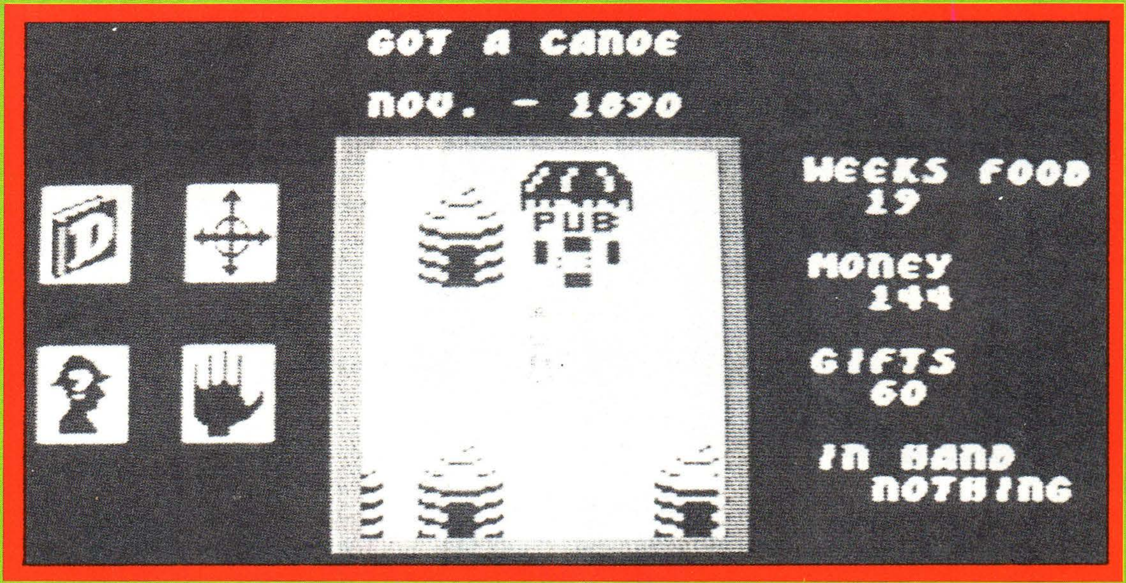
Lasciati i porti più importanti, dovrete cavarvela da soli. Nel passare da un villaggio all'altro, la vostra prima priorità sarà la sopravvivenza: se gli indigeni sono amichevoli, potrete ottenere cibo fresco e forse anche un'udienza col capo. Se gli offrirete il regalino giusto, riuscirete forse ad ottenere qualche utile indicazione sull'ubicazione



dell'oro, del rame o della tomba stessa. Purtroppo c'è anche il rischio di ritrovarsi con una lancia nella schiena!
Le annotazioni di Primm sono molto utili quando occorre trattare con gli indigeni, e sono piene di informazioni vitali sui costumi delle varie tribù (nubiani, uganda, zulù, pigmei, swahili e lunda) che incontrerete, specie sul loro modo di parlare: cosa non da poco, poiché nel chiedere indicazioni scoprirete che per alcune di esse l'est è l'ovest, oppure la sinistra è il nord!
Viaggiando per territori inesplorati terrete un diario e guadagnerete del denaro, cosa che vi sarà molto utile quando raggiungerete un porto, specie dopo aver dovuto abbandonare la canoa, essere stati derubati dai boscimani e poi morsi da un serpente velenoso! Disponendo di una somma adeguata, potrete rimettervi in sesto, rifarvi l'equipaggiamento e ripartire di nuovo.
Peccato però che tante imprese non compaiano nel minuscolo schermo che segue i vostri movimenti; accanto a questo sparuto display appaiono le vostre scorte di cibo, attrezzi, denaro e doni, più ciò che avete in mano in ogni dato momento.
Premendo il pulsante di fuoco otterrete una delle quattro icone che vi permettono di esaminare il diario (contenente mappe e informazioni ottenute dai capi indigeni), determi-

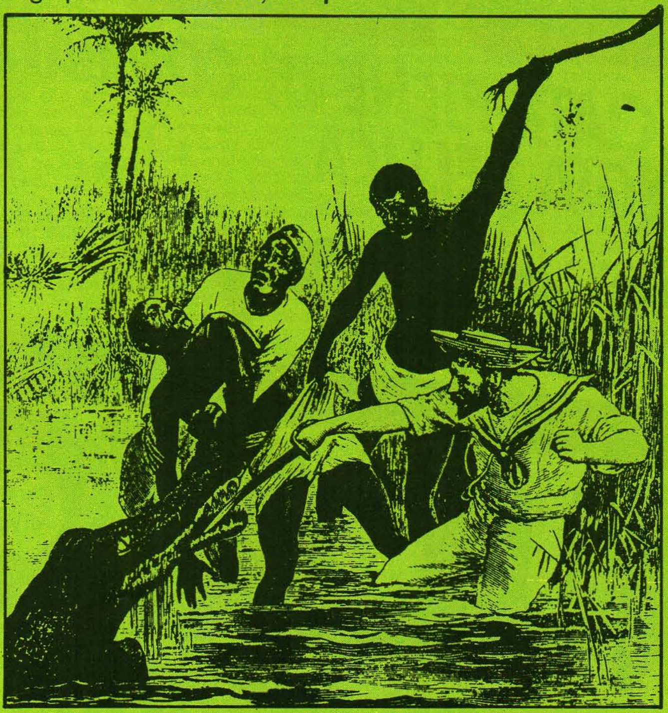






nare la vostra posizione sia in città che in viaggio e poi prendere ed usare gli oggetti nel modo più adeguato (scavare con la vanga, scalare le montagne con la corda, corrompere i capi con oro e smeraldi oppure minacciarli con la pistola).
I capi sono la chiave del gioco, e quando minacciati o corrotti rivelano ciò che sanno della tomba e della sua ubicazione. Dopo aver girato in lungo e in largo per il continente, abbiamo persino trovato degli indigeni che parlavano di un grande dio bianco... e che volevano mangiarci!
Heart of Africa è un'affascinante saga dell'esplorazione e della sopravvivenza, e dovrete seguire la pista della misteriosa tomba villaggio per villaggio, badando alle insidie in agguato ovunque, specialmente i cannibali!

Cristina Barigazzi





VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Scambio per C64 moltissimi giochi tra cui: Rambo, Commando, Marines, Ghosts's Goblins, Pallavolo, Basket, Il nuovo Superman, Popeye I-II, Scacco ecc.) a L. 1.000 l'uno. Telefonare subito, ho più di 2000 games.
Nobili Massimiliano - Via Ferdinando Ughell 26 - Roma - Tel. 787585.

● Favoloso! Volete avere su cassetta Dragon's Lair, gioco originale inglese per C64 della Software Projects pervenutomi direttamente dall'Inghilterra? Lo cedo in cambio di tre videogames su disco a mia scelta che occupino almeno una facciata di disco. Inviatemi elenco del disponibile.
Antonio Lamberti - Via Indipendenza 27 - 84100 Salerno - Tel. 089/225847.

● Vendo per CBM 64 fantastici giochi: Rambo, Catch, Gosbsters, Calcio, Olimpiadi e altri ancora a sole 1.000 ciascuno; vendo inoltre una splendida cassetta con oltre 30 giochi sportivi a lire 10.000. Offerta sempre valida.
Torre Giuseppe - Via Giovanni XXIII 12 - Joppolo Giancaxio (AG) - Tel. 0922/61252.

● Vendo videogames e utility per C64 a ottimo prezzo, su disco o cassetta. Cerco Dragon's Lair completo e funzionante.
Rodolfo - Via Valeggio 29 - Verona - Tel. 951150.

● Vendo dei programmi per CBM 64 che vanno da 500 a 1.000. Es.: Sub, Re Artu, Quix, River Raid, Billiard, Clowns, Popeye II, Revs, Donovan, Congo Bono 3D, World Cup Mexico 86, Jet Pac 64, Ping Pong 2, Galaga Sexy, Marilyn, Espansione 50K, Seawolf, Alandia, Missione X, Salvataggio, Popeye I, Safari, Pisamarama, The Roki Horror Show. Cerco i giochi Dragon's Lair, Porno Film a non più di L. 2.000 caduno.
Marco Farnesi - Via Sottomonte 38 - 55060 Massa Macinaia (LU) - Tel. 0583/907708.

● Vendo giochi belli a L. 1.000 tra cui Pitfall I e II e tanti altri; chi ne comprerà cinque verrà regalato uno! manderò la lista dei miei giochi.
Lucia Faleri - Via delle Caldaie - Montepulciano (SI) - Tel. 0578/757660.

● Vendo ultimissime novità USA e Inghilterra come: Arck Pandoa, Titanic, Basildon Bond, Max Headroon, Cauldron II, Popeye II, Visitor, Apocalipse now II, Scalaxtric, Bomb Jack, Trasformers, Bach to the Future, Robin Hood, Camel Trophy, Catch, Superman, Saboteur ed altri.
Riolfo Stefano - Via Della Francesca 17/B - 30027 S. Donà di Piave (VE) - Tel. 0421/44017.

● Eccezionale, direttamente dall'Inghilterra, Ghosts'n Goblins e Green Beret più supporto magnetico a lire 20.000 più un gioco in regalo: Visitors, Grand Prix, Imp. Mission, Cauldron.
Buonomo Ivano - Q.re Paolo VI 246 - Taranto - Tel. 099/423916 (fuori città).

● Cerco per CBM 64 su cassetta il gioco che si chiama Dragon's Lair per un prezzo di L. 5.000.
Daniele - Via S. Trompia 9 - Torino - Tel. 2623865.

● Vendo una cassetta per C64 contenente numerosi giochi tra cui: Winter Games, Karateka, Miss. Mortale, Inferno, Messico 86, Kung fu Master, Pit Stop II ed altri a sole 4.600 lire. Rivolgersi a: Giuseppe Giampietro - Via S. Pellico 53 - Foggia - Tel. 612069.

● Cerco/compro giochi per C64, mi interessano i seguenti giochi: Rambo I e II, 007, Gi Jor, Camel Trophy, Dragon's Lair, Sumer Games 1 e 2, tutti su cassetta al prezzo non superiore di L. 2.000.
Bianco Denis - Via Genova 12 - Borbiago (VE) - Tel. 041/422088.

● Vendo giochi per C64: Rambo, Commando, Zoids, Uridium, Green Beret, Bounces, Biggles, Mermaid Madness, Caudron II, Ping Pong, International Karaté, Visitors, Ark Pandova, Superbowl, Ballblazer, Kung Fu Masters, Beach Head II. Prezzo: 3.500 l'uno compresa la cassetta. Corrispondenza via posta.
Scuto Sergio - Via F.lli Bandiera 17 - Gravina di Catania.

● Cerco simulatore per CBM 64 che permette di caricare i giochi dello Spectrum 48K su cassetta e in linguaggio macchina.
Capecchi Matteo - Via Bonellina 186 - Pistoia - Tel. 0573/381154.

● Vendo tastiera e joy stick Commodore 16. L. 150.000, usato pochissimo.
Riccardo Zampieri - Via Curioni 24 - Romagnano Sesia - Tel. 0163/832323.

● Scambio molti giochi per CBM 64 e Spectrum 48K. Assicuro massima serietà. Cerco inoltre registratore C2N originale a prezzo ragionevole. Solo zona Bergamo e provincia.
Dragonetti Pietro - Via Serena 13 - Ponteranica (BG) - Tel. 571374.

● Vendo tastiera Commodore 64 a L. 500.000, inoltre vendo anche i programmi, con prezzi trattabili a secondo del numero di programmi richiesti, per la lista inviare L. 2.000 perché molto ampia. I prezzi sono da discutere a telefono. Solo di sera, ore 20-22. Massima serietà. Rifornimenti come negozi, materiale a carico vostro. Pagamento in contrassegno, Alcuni prg.: Match Day, Popeye 2, Wizard's Lair, Eric the Viking, Camel Trophy.
Marino Pellegrino - Prl. Via Aversa 5 - 83100 Avellino - Tel. 0825/22088.

● Compro 30 videogames per CBM64 su cassetta per L. 2.500. Omar Arar - Via Longarone 16 - Reggio Emilia.
Amatruda Enzo - Via Roma 2ª trav. n. 8 - Roccapiemonte (SA) - Tel. 081/933815.

● Modemphone condizioni ottime vendo + istruzioni in italiano + moltissimi indirizzi e numeri telefonici di banche dati + 2 dischi pieni di programmi per modem a L. 200.000 tratt.
Commodore Club Campania - Via De Filippis 61 - Cava dei Tirreni (SA) - Tel. 089/464294.

● Cerco giochi per CBM 64 (su cassetta) tra cui: V-Visitors, Dragons' Lair, Hyper Olimpic, Kung fu Master, Camel Trophy 86, Transformer, Strip Poker I, II, III, IV. Prezzi modici.
Aldo Pappalardo - Via Faraci 26 - Catania - Tel. 095/378088.

● Vendo cassette per CBM 64 a L. 3.000 l'una, tra cui: Missione Impossibile, Desert Fox, Camel Trophy, Last Tomb, ecc...
Fabrizio o Marco - Via Publio Rutilio Rufo 31 - Roma - Tel. 745029.

● Vendo giochi per C64. Posseggo tutte le novità internazionali come Ghosts'n Goblin, Leader Board, International Karaté I e II, Green Beret, Samantha Fox Strip Poker, Uridium, Zoids e altre centinaia di giochi.
Emiliano Farina - Via Cagliari 2 - 07014 Ozieri (SS) - Tel. 079/786409.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 appena usciti in commercio come: Ghosts'n Goblins, Green Beret, Uridium, Int. Karaté I e II, a prezzi ridicoli. Spedizioni lampo (possiedo oltre 700 prg.).
Emiliano Farina - Via Cagliari 2 - 07014 Ozieri (SS) - Tel. 079/786409.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi: Catch, Goldrake, Zorro, Rocky IV, Dragons' Lair vers. cassetta, tutti a un prezzo massimo di 15.000.
Massimo Pauselli - Via Maretto 31 - Roma - Tel. 6960019.

● Vendo giochi tipo Jungle Hunt, Zoxxon, Zorro, Trasformers, Zeta (su cassetta); Superman, Alligato Blagger, Ping Pong (su disco). Per C64 cerco giochi per discho belli.
Guida Gennaro - Via Bari 180/14 - Valenzano (Bari) - Tel. 080/8772051.

● Vendo giochi per C64 tipo: Popeye, Snokie, Dechatlon, Orsacchiotti, Donal Duck e altre novità, da L. 1.000 a L. 4.000. Cerco Dragon's Lair e Lurin 1-2-3.
Guida Gennaro - Via Bari 180/14 - Valenzano (BA) - Tel. 080/8772051.

● Vendo meravigliosi giochi, su cassetta come: Popeye, Tarzan, Pipeline, Ugh, Submarine Centaurux, Soccer 2 e 3 con replay, Dig Dag e molti altri a L. 2.000 l'uno. Telefonare.
Fabrizio - Via Pico della Mirandola - Roma - Tel. 5405168.

● Vendo a L. 1.500 una facciata di disco piena di programmi novità per CBM 64. A L. 5.000 una facciata di disco di programmi per il CBM 128. Scrivere o telefonare in ore ufficio.
Zeccagno Andrea - Via Capovilla 23 - 36025 Noventa Vicentina - Tel. 0444/887658.

● Vendo programmi per il C64 a L. 500 cad. Compro programmi per il C64 a L. 500 cad. Scambio programmi per il C64 su nastro. Annuncio sempre valido. Massima serietà.
Paolo De Gattis - Via Brèan 13 - 11100 Aosta - Tel. 0165/554638.

● Fantastico: vendo venti entusiasmanti giochi per il CBM 64 (in turbo) a sole L. 10.000 + cassetta e spese postali. Inoltre vendo cassette di giochi (nuove) a L. 7.000 l'una.
Alessandro Mosti - Via Agricola 118/C - Carrara - Tel. 0585/842037.

● Vendo Commodore C16 a L. 150.000. Vendo Intellevision + 9 cassette gioco a L. 450.000 trattabili. Vendo videogioco "Advanced programmable" + 2 cassette a L. 100.000 trattabili.
Fabrizio Ferrari - Villa Calamari-Sargiano 6 - 52040 Arezzo - Tel. 0575/911825.

● Vendo giochi per C64 e 128 a L. 1.000 cad. Giochi come: Catch, I Barry, McChigan, Boxing, Fairlaight, Ghost'n' Goblins in esclusiva; Rocky Horror Show, Entonbed; Enigma Force; Hacker; Herbert's Dummy Run; Zorro, Dinamite Dan, Visitors, ecc.
Bruno Fabio - Via Manzoni 13 - Messina - Tel. 56973.

● Vendo programmi come: Match Day, Commando, Hyper Sport, The Way of The Explonging First ecc (per Spectrum). Prezzi irrisori. Scambio anche con progr.
Angelo Tesi - Via Di Ramini 161 - Pistoia - Tel. 0573/380237.

● Vendo fantastici giochi per C64 come: Spy Hunter, Raid over Moscoè, Piper SimulatoElicopter, Decathlon, ecc. Richiedere lista telefonando dalle 10 alle 12 e dalle 16.30 alle 19. Inoltre cerco giochi come Winter Games.
Fabrizio Iacopetti - Via Empoli 13 - Massa (MS) - Tel. 0585/242722.

● Vendo giochi su nastro a prezzi imbattibili: Bomb Jack (1-2), Commando (1, 2, 3), La Strega (1-2), Donal Dag, Cripta (1-2), Visitor, Bruce Lee, Super Tombolo, Chiner (1-2).
Trobini Maurizio - Via San Giovanni 7 - Gorizia - Tel. 32816.

● Vendo Gosts'n Goblins, Robin ot wod, The last V8, Catch, Spy Hunter, Corsaro Nero I-II, Zorro, Funky Drummer, Karaté I-II, Karaté Kid e molti altri giochi.
Trobini Maurizio - Via San Giovanni 7 - Gorizia - Tel. 32816.

● Vendo da L. 500 a L. 3.500 circa 1700 giochi per C64 fra cui: Bomb Jack I e II, Staff of Karnath I, II, III; Giroscope; The Goonies (D), Gi Joe (D), Space Taxi (D), Frank Bruno's Boxing (D), A view to a kill (D), Seven Cities of Gold (D). Possiedo inol-

tre programmi di musica (Compilaton I, II, III, IV, V, VI ecc.), di grafica da usare col Simon's Basic e utility fra cui: Pet Speed (D), Corso Assembler, Corso d'Inglese, The Manager, Super Base, Forth, Logo (D), Pascal + Demo, Print Shoop, Basic 4.0, Doodle. Per il catalogo inviate L. 2.000 che vi saranno rimborsate alla prima ordinazione.
Giuseppe Romano - Via Nazionale 12 - 98065 Montalbano Elicona (ME) - Tel. 0941/679040.

● Vendo cassette a metà prezzo: Special Program (1-23), Logica 2000 (6-28), Game 2000, Tutto C64, Super Commodore, Next Game + tutti i supplementi di Special Program (compresi i manuali).
Sinatra Salvatore - Viale Rimembranze 58 - 95043 Militello V.C. (CT) - Tel. 095/655197.

● Vendo moltissimi giochi in turbo tape a sole 300 L. a gioco e le spese postali a vostro carico. Agli interessati telefonare al 0732/626264.
Giorgio Balducci - Engles Profili 54 - Fabriano - Tel. 626264.

● Vendo e scambio oltre 500 programmi per CBM 64 sia su disco che cassetta tra cui: Gi-Joe, Karateka, Rambo, Zorro, Spy vs Spy II, Desert Fox, Winter Games, Tour de France, Frank Bruno Boxing, Karatè champ, Racing destruction set ecc., tutti a prezzi stracciatissimi! Arrivi settimanali. Inviate le vostre liste o richiedete le mie. Annuncio sempre valido.
Arcari Alessandro - Via Baroni 1 - Fidenza (PR) - Tel. 0524/83154.

● Vendo per CBM 64 70 giochi originali a prezzo eccezionale, L. 50.000 tra cui: Frogger II, Sorcery, Zaxxon, Blue Max, Bruce Lee, Match Point, International Soccer, ecc., tutti sprotetti e turbizzati.
Amorelli Giancarlo - Corso Garibaldi 160 - Barrafranca (Enna) - Tel. 0934/964415.

● Vendo le ultimissime novità quali: Bobby Bearing, Dragon's Lair, Fist II, Parallax, Asterix, Strike Force Cobra, Thai Boxing, Sanxsion, Scooby Doo, Antiriad. Cerco Dragon's Lair II, Flash Gordon, Gauntlet, Championship Wrestling. Telefonare ore pasti.
Iannitti Stefano - Via Don Morosini 17 - Fondi (Latina) - Tel. 0771/504632.

● Vendo stupendi giochi a poco prezzo, i più belli sono: Dragon's Lair I e II, Winter Games, Strip Poker I, II e III, Zorro, Visitors, Raid over Moscow, Spectrum 48K, Karaté (vari tipi), Frank Bruno's Boxing, Rambo II, Commando I, II e II, Cobra, Asterix, Pit Stop I e II, H.E.R.O., Spy vs Spy I, II e III, Strip Poker I, II e III, Impossibile Mission, Savate I e II. Inoltre vendo interfaccia nuovo con istruzioni. Per informazioni telefonare a tutte le ore meno nelle ore di scuola cioè dalle 16.45 in poi.
Michli Silvio - Via Colle Scandolaro 17 - Sant'Eraclio di Foligno (PG) - Tel. 0742/69222.

● Vendo moltissimi giochi a L. 2.000 ciascuno, tra cui: Commando, Dragons' Lair II, Infiltrator, Rambo II, Nijia, Saboter, Ghosts'n Goblins, Falcon, Patrol II, Camelot, Warriors, 1942 ecc. per CBM 64.
Napoli Rocco - Via Antonio Gramsci 81 - Melicucco - Tel. 0966/937034.

● Compro/cerco disperatamente Jail Break. Inoltre vendo e scambio: Dragon's Lair, Ghost'n' Goblins, Green Beret, Karaté Champ - Yie Air Kung Fu, Spy Unter, Kung Fu Master, Asterix, Summer Games II, Wintergames per CBM 64.
Contillo Fabio - Via F. Biondi 4 - 71100 Foggio - Tel. 0881/612363.

● Cerco giochi tipo: Gost'n' Goblin, Olimpiadi I e II, Rambo e altri. Li posso cambiare con tanti altri bei giochi (telefonare ore serali).
Massimiliano Antonioli - Via Sergio Forti 33 - Roma - Tel. 5910221.

● Cerco giochi: Soccer (giochi di calcio), Basket, Ghost Busters, Dragon's Line, Donald Duck, possibilmente Visitors e Boxe per C64. Li aspetto con ansia. Scrivete o telefonate a:
Luca Marsili - Via D. Lelii 51 - Nereto (TE) - Tel. 0861/856447.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi: Sky Fox, Broad Street, Hacker. Chi li avesse può scrivermi. Sono disposto a pagarli fino a L. 5.000 l'uno.
Andrea Livorsi - Via Leonardo da Vinci 6 - 15100 Alessandria - Tel. 344943.

● Cerco amici possessori CBM 64 per scambio idee e programmi. Max serietà. Scrivere a:
Enrico Morganti - Via della Libertà 10 - 63100 Ascoli Piceno.

● Vendo Tectronic TVG-868 con 10 giochi in cassetta intercambiabile, nuovo con 2 joystick, interfaccia incorporata, trattabili L. 70.000.
Mangone Alessandro - Via Palazzo 72 - 18038 Sanremo - Tel. 0184/77988.

● Vendiamo favolosi video games come per esempio: Alien, Booling, Warriors camelot, West Bank, Golf II e molti altri giochi per il vostro CBM 64 e 128 su nastro. Si può chiedere lista.
Occhioni Alessio - Via Vito Sinisi 47 - Roma - Tel. 06/3661791.

● Compro i giochi: Quozatron, Commando, Fairlight, Movie, Starstrike II, Batman, Green Beret, Dragon's Lair, Calcio, Pole Position, Visitor a prezzo modico per Spectrum 48K (preferibilmente zona Torino).
Luca Anselma - Via Buenos Aires 9/1 - Torino - Tel. 397022.

● Vendo fantastici giochi per C64 su disco come: Green Beret, Ghosts'n' Goblins, Ping pong super, Labyrinth super cycle a L. 10.000 un disco completo e L. 18.000 due dischi completi. Per lista inviare L. 1.000 rimborsate al 1pLS6 acquisto o telefonare ore 17-18.30.
Camagna Alberto - Cso Brianza 1 - 10153 Torino - Tel. 011/898812.

● LaL. & G. Treasurygames C64 vende tantissimi giochi stupendi a L. 500 l'uno. Possediamo giochi come Transformers, Savate, Elektra Glide, Rambo, Superman, Commando, Ghost'n' Goblin, Rit. al Futuro, Zoids, Strip Poker. Spese postali a vostro carico, comprando più di 20 giochi, spese a nostro carico. Scrivere o telefonare a:
Abbatangeli Gianluigi - Via P.D. Passionista 18/B - Ceprano (FR) - Tel. 0775/950550.

● Vendo giochi per CBM64 a prezzi ridicoli, sono

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 35**

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

....

....

....

....

Nome.............................. **Indirizzo**..............................

Città.............................. **Telefono**.............................. **Anni**..........

tutti bellissimi e divertentissimi. Vendo anche utility e listati. Grandi sconti anzi grandissimi per acquisti in blocco.
Cianchi Mauro - Via Don Minetti 8 - 16126 Genova - Tel. 010/262526.
● Vendo per C64 favolosi giochi da 500-1000-1500 L. caduno, tra i guali: Dragon's Lair, Calcio replay, Decathlon, Pole Position, Biliardo, Dig-Dug, Frogger 3-D, King-Kong, Baseball, Wimbledon e anche utility come Simons's Basic (8.000 L.), GW Basic Emulator (8.000 L.) e C64 Parlante (4.000 L.).
Novelli Massimo - Via Isonzo 6 - Chivasso (TO) - Tel. 9115203.
● Vendo ultimissime novità per Commodore 64. Alcuni esempi: Avenger, Gauntlet, Word Games, Scooby doo, Dragons Lair I-II, Flash Gordon, The Legend of Simbol, Hb Maradona, Indoor Sports, Cobra, Fist II.
Antonio Gozza - Corso B. Croce 16 - 70010 Valenzano (BA) - Tel. 080/8771778.
● Cerco CBM 64 + registratore e magari qualche gioco solo se in buone condizioni. Scrivetemi al più presto, mi raccomando, preferibilmente in zona Lombardia.
Mario Panzeri - Via Ferrari 22 - Fino Mornasco (Como).
● Vendo/cambio programmi per CBM 64/128 su disco/nastro. Ultime novità: Dragon's Lair II; Gauhtlet; 1943, Double Flash Gordon; Avenger; Up Periscope; Labyrinth, Knowout; Starglider; Geos Colour; Multiplan CP/M; Jane 128.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.
● Urgente!!! Cerco il gioco per Commodore C64 "Iron Horse", chiunque ne fosse in possesso, lo prego di contattarmi (il gioco lo preferirei in cassetta).
Erwin Nikpalj - Via Martorelli 59 - Torino - Tel. 2052806.
● Vendo e scambio circa 1500 programmi e giochi sia su disco che su nastro, offresi e richiedesi massima serietà! Dispongo anche delle ultime novità come Labirint, Jail Break e molti altri. Per maggiori informazioni scrivetemi.
Coccia Marco c/o Ammazzalorso Loredana - Via Sangro - S. Teresa di Spoltore (PE) - Tel. 085/209630.
● Il Commodore Computer Club cerca possessori di C64 o C16. Moltissime novità come Commando, Ghost'n Goblin, La Voce, Simulatore di Spectrum. Ne ho circa 1500 con arrivi ogni mese. Per informazioni inviare L. 1.000 in francobolli a: Lopatriello Emanuele - Via Giovanni Di Giulio 64 - Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697.
● Vendo per CBM 64 e 128 giochi da fiaba come Scooby Doo, Commando 2, Green Beret, Druid, Labirinth, Masters e molti altri a sole L. 2.500 cad. (solo su nastro). Attenzione perché questo annuncio è valido solamente per la stagione estiva 1987, causa impegni scolastici. Ringrazio coloro che si sono affidati a me per acquistare dei giochi e mi scuso con quei ragazzi ai quali non ho potuto rispondere perché non avrei potuto esaudire tutte le richieste. Per i futuri acquirenti estivi: non inviate denaro nella busta: non voglio responsabilità. Vi auguro buona fortuna e continuare a comprare "Special Program", se non volete che vi picchi.
Roberto Casoli - Via Cingoli 4/A - 60128 Ancona.
● Cercasi Commodore 16 o 64 completo di joystick + registratore + giochi in cassetta, dal costo poco elevato, non più di 200.000 lire.
Marco Barbaro - Via San Gregorio Magno 12 - Caorle (VE) - Tel. 0421/81956.
● Vendo games su cassetta per C64: Dragons' Lair I e II, Cobra, Space Harrier, Infiltrator, Championship Wrestling, Flash Gordon, World Games, Scooby Doo. Richiedete la lista. I prezzi vanno da L. 1.000 a L. 3.000. Altri 600 giochi disponibili da: Cavallo Max - Via S. Francesco 32 - Massafra (TA).
● Attenzione, attenzione!!! Possessori di computer Commodore 64/128 K, aprite gli occhi. Il fantastico Club Commodormania ha aperto di nuovo le proprie iscrizioni. Con sole 10.000 lire annuali riceverai bimestralmente il notiziario ed avrai il 50% di sconto sui nostri 5.000 programmi. Ti attendiamo, amico.
Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.
● Vendo Sinclair 48K + 200 giochi + interfaccia 1 + microdrive + joystick + stampante Seikosa GP50 + registratore cass. + 15 libri per programmare + 200 utilities a L. 500.000.
Marco Agretti - P.zza Vinci 57 - Roma - Tel. 8121842.
● Vendo ogni programma per CBM64 e Sinclair 48K a L. 500 l'uno, cassetta esclusa. Telefonare ore pasti. Dimenticavo: chi compra 10 giochi, ne avrà 2 in regalo.
Marco Agretti - P.zza Vinci 57 - Roma - Tel. 8121842.
● Ok ragazzi, aprite le orecchie. Cerco floppy disk, per CBM 64, ad un prezzo ragionevole. Cerco inoltre giochi come: Top Gun, Cobra, Highlander, ecc. su cassetta!
Michele Marchi - Via Asiago 27 - Treviso - Tel. 0422/24845.
● Vendo Catch, Visitors, Calcio Replay, Geografia, Popeye, Speed King, Baseball, Flint Stones, Roket Roll, Karaté I-II, Dragons Scull, Miner ed altri meravigliosi giochi a prezzi favolosi.
Carlo De Bosio - Via Colonnello Schulle 24 - Napoli - Tel. 7806770.
● Cerco programma riduttore di colonne per il totocalcio realizzato in L.M. e solo se veramente veloce per ZX Spectrum 48K. Scrivere a:
Maccagnan Stefano - Via Aquileia 3 - Verona.
● Vendo il meglio per CBM64, tutte le novità come: Gauntlent, Druid, Elite, Cobra, Joil Breck, Visitors, Trap door, MikieScooby doo, Paper Boy, Sanxion, Uridium I e II c.s., Wrestling, Super Cycle, Ye ar Kung Fu I e II, Shilton vs Maradona, Dragons Lair I e II, tutti a meno di L. 1.000 cad. Telefonare o spedire lista di qualsiasi gioco desiderato a:
Borghi Pierpaolo - Via Dietro il Rio 27 - Roteglia (RE) - Tel. 0536/851792.
● Vendo super mega nuovi giochi tra cui: Wrestling I-II, Football manuale, Hand ball Maradona, vari tipi di Kung Fu e Karaté, vari tipi di Basket e calcio, Leader Board (Golf), Yie ar Kung Fu, Ghost'n' Goblins, Cobra, Regata, e tantissimi giochi automobilistici tra cui il nuovissimo Hot Wells a prezzi stracciati (L. 4.000 cadauno).
Alberto Dalla Noce - Via Titta Ruffo 3 - Bologna - Tel. 051/481002.
● Attenzione!!! Vendiamo nuovissimi giochi appena usciti in Italia sia per CBM 64 (tra cui Championship Wrestlin, Hand Ball Maradona, Hot Weels, Cobra) e ZX Spectrum (tra cui Footballer of the Year, Top Gun, Rock'n' Wrestll) a prezzi veramente stracciati. Continue novità in arrivo.
Alessandro Cangini - Via T. Ruffo 8 - Bologna - Tel. 051/473919.
● Cmpro/cerco giochi per C64 tra cui: Mirko (il prof. che lancia la dentiera all'alunno!), Lupin III, Calcio con "Replay" e "Punizioni-Rigori", vari "Erotic Games" (vietato ai minori), vari tipi di Boxe, Master e "Footballers of the year" e giochi di Kung-Fu, Karaté e Hockey su ghiaccio.
Dalla Noce Alberto - Via Titta Ruffo 3 - Bologna - Tel. 051/481002.
● Sompro CBM 128 (solo la tastiera e cavetti + alimentatore) a non più di L. 450.000, spese di trasporto a mio carico.
Arnaldo Casavola - Viale Roma 6 - Lecce - Tel. 0832/56372.
● Vendo per CBM 64 moltissimi giochi appena usciti in circolazione a prezzi stracciati (L. 1.000 l'uno) originali! Dragon's Lair I-II, World Games, Tarzan, Fist II, Space Ace ecc.
Roberto Bosco - Via Gianelli 53/7 - Genova/Quinto - Tel. 331242.
● Vendo su nastro per CBM 64 novità a L. 800 l'una dall'Inghilterra, come: Frank Bruno's Box, Dragon's Lair I e II, CobraSpace Harrier, Gost'n Goblin, Wonder Boy, Master of Universe, G. Beret ecc... Per lista telefonare a:
Feliziani Graziano - Via Teatro Romano 84 - Macerata - Tel. 0733/429321.
● Cerco giochi e utilities per CBM 64. In particolare labirinti e archivi vari, ma anche sports. Annuncio sempre valido; inviare liste dettagliate con modalità di vendita a:
Marco Cevoli - Via Val di Non 15 - 25123 Brescia - Tel. 030/397320.
● Vendo/cerco fantastici videogames per CBM64 tra cui Transformer, Poker strip, Gost'n Goblin, Runway, Karaté-Kit 2, Braccio di Ferro (Sfida con le braccia), Pit Stop 2, ed altri a L. 3.000. Tutti insieme L. 15.000 (max serietà) e cerco giochi come Dragon's Lair, Indiana Jons, Kung Fu Master 2, Visitors, Winter Sport insieme giochi con grafica modesta. Annuncio sempre valido. Per avere le lista scrivete allegando solo 500 lire a:
Antonio Pacifico - Q.re Paolo VI 195 - Taranto - Tel. 099/421832.
● Compro videogioco Dragons' Lair per CBM 64 in versione originale naturalmente. Offro L. 15.000.
Antonino Manuele - Via S. Michele 106 - Nicosia (Enna) - Tel. 0935/648997.
● Cerco giochi per CBM64 su cassetta: Gooniee, Cobra, Labyrint, Ritorno al futuro a non più di 3.700 lire. Telefonare al 955/435487 di venerdì.
Marchi Maurizio - Via E.G. Bocci 97 - Firenze - Tel. 055/435497.
● La ditta Bacio svende videogiochi super per il tuo computer super (C64 naturalmente) a prezzi ridicoli. Da L. 500 cad. in su per giochi tipo: Dragon's Lair 1 e 2, World Games, Gi Joe, World Geography, Geos, Hes Game, Supercycle, Ghosts'n' Goblins, Green Beret, GW Basic, ecc.
Ciolfini Iliano - Via Romana - Policiano (Arezzo) - Tel. 0575/97062.
● Vendo/scambio giochi per CBM 64 (disconastro). Possiedo: Flash Gordon, Destroyer, Trailblazer, Ace of Aces, Sanxion, Infiltrator, Leaderboard golf, Cobra, Super Cycle, Dragon Lair's I e II, Ghost'n Goblin e molti altri. Scrivere o telefonare a:
Massimiliano Uccelli - Via A. Ristori 7 - Bologna - Tel. 051/503434.
● Vendo giochi su cassetta per C64: Cobra, Space Harrier, Dragons Lair I e II, Championship Wrestling, Howard World Games, Flash Gordon, Ye Ar Kung Fu I e II ecc. I prezzi vanno da L. 1.000 a L. 3.000. Richiedete la lista con altri 600 giochi a: Cavallo Max - Via S. Francesco 32 - Massafra (TA).
● Vendo giochi per CBM 64 a L. 3.000 cadauno tra i quali: Rambo II, Summer Games I e II, Winter Games, Goonies, Calcio Mexico 86 e altri.
Gori Gabriele - Via Marco Perennio 40 - Arezzo - Tel. 0575/21247.
● Aiuto!!! Cercasi disperatamente duplicatore turbo-biturbo. Lo pago fino a 4.000 lire, inoltre cambio bei giochi con il duplicatore tutto per Spectrum 48K. Scrivetemi.
Alessandro Salvatore - Via S. Stefano 47 - 56100 Pisa - Tel. 050/20853.
● Vendo giochi sensazionali come: Strip Poker 1-2, Dragon's Lair, Dan Dare, Gosten Goblin's, Rambo II, Pole Position, Ji Joe, Infiltrator, Bomb Jack e altri 2000 a L. 500 + spese nastro o disco in caso di ordinazioni inferiore a L. 10.000. Telefonare giorni non festivi dalle 16 alle 17,30 e dalle 19,30 alle 21,30.
Baiocchi Lorenzo - Via Cavour 3 - Bresso (MI) - Tel. 02/6140887.
● Vendo per C64 giochi a L. 600 l'uno come: Jail Break, Daley Tompson Dec., Frank B. Boxing, Ninja, Judge Dredd, Dragons Lair I e II, Green Beret, Gost'n Gooblins, 1942, Paper Boy, Back Future, ecc.
Feliziani Graziano - Via Teatro Romano 84 - Macerata - Tel. 0733/429321.
● Vendiamo per C-64 tutto il software disponibile sul mercato e ultimissime novità su disco e gran parte su nastro (arrivi da America e Inghilterra). Alcuni titoli sono: Dragons Lair I-II, Paperboy, Cobra, Marble Madness, Strip Poker, Space Harrier, Buggy Boy, World Games, Short Circuit, Labyrinth, ecc. Disponibili anche utility e cartucce a ottimo prezzo! Massima serietà e competenza. Lista gratuita. Telefonare allo 0442/56230 e chiedete di Stefano, o scrivere a:
Pasetto Ivano - Via Olmo 4 - 37060 Maccacari (VR) - Tel. 0442/56069.
● Vendo videogames per CBM64 tra cui: Cobra, Space Harrier, Labirynt, West Bank, Bomb Jack II, Fist II, Scoby Do, Starglider, C.S. Wrestling, a L. 2.000-2.500. Inoltre vendo a L. 25.000 Simulator Spectrum 48K oppure L. 20.000 + giochi. Telefonare o scrivere a:
Cioffi Lino - Via Val Maira 11 - Milano - Tel. 02/6470327.
● Contatterei persone interessate a scambio idee e programmi su Commodore 64 e IBM compatibili anche con persone con pochi programmi. Scrivere a:
Ivano Parbuono - Strada Case Br. S. Lucia 10/F - 06100 Perugia - Tel. 075/72465.
● Vendo fantastici videogames per C64/128 tra cui: Dragon's Lair, Visitors, Master 1 e 2, Catch, Zorro, Stallone in Cobra, Mundial 87, Dig Dug ecc. ecc. sia su disco che cassetta + Dragon's Lair II per ZXS 48K.
Mario Bertolosi - Via Cernaia 11 - Paderno Dugnano (MI) - Tel. 02/9106302.
● Vendo su nastro per C64 circa 700 giochi a L. 1.000 e 1.500 caduno. Inviare L. 1.000 in franco-

bolli per risposta e lista completa. Nessun problema di caricamento con il mio nuovo sistema di registrazione in turbo. Alcuni titoli: Yie Air Kung Fu I e II, Chichen Chase, Avenger, Tau Ceti, Asterix, Konami Ping Pong, Spy vs Spy I e II, Uridium I e II, Commando, Marines, Pit Stop I e II, Spectrum Sim., Graphic Paint, Totocalcio sist. ridotti, Mr. Do, Amidar e il nuovo Cobra... Favoloso, vero? Ho anche "Asteroid Belt". Allora?
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Vendo ultime novità per C64 su disco e nastro tra cui: Movie Monster, Dragons Lair I-II, Short Circuit, Aliens, Big Trouble, In Little C, Champ Wrestling, The Pawn, Howard the Duck, Wonder Boy, Terracresta Cobra, Scooby Doo, Bomb Jack, Ikari Warriors, Portal, Pegasus. Arrivi mensili dagli USA. Telefonate per maggiori informazioni.
Olivier Betta - Via Cerere 18 - 38062 Arco (TN) - Tel. 0464/516810.

● Vendo eccezionali giochi per il 64 come: Dragon's Lair, Olympics, Commando, Trasformer, Chinees Game e tanti altri! Solo L. 500 l'uno (ordinazione minima 10 giochi). Telefonate dalle 14,30 alle 20.
Alessandro Manni - Via A. Sindici 21 - Roma - Tel. 2270831.

● Vendo 80 giochi per C64 a L. 30.000. Alcuni esempi: Paradroid, Judo, First II, Equitazione, Miami Vice, Knigt-Rider, Zorro, Outlaws, Rommel (Desert Fox), ecc.
Dalpane Davide - Via Emilia 177 - S. Lazzaro (BO) - Tel. 451022.

● Scambio eccezionali programmi e giochi per Commodore 64 su cassetta o floppy disk. Alcuni titoli? Eccoli: Bomb Jack, Super Cycle, Cauldron II, Ping pong, Int. Basketball (basket a squadre), World games Epyx, Qix, Samanta Fox strip poker, Music studio, Koala painter. Gli strip poker della Artwox in italiano!, molti adventures, vari tipi di boxe e tantissimi altri (ne posseggo più di 300 con moltissimi nuovi arrivi). Inviare lista a:
Alessandro Bazzan - Via Molin Nuovo 17/2 - 33100 Udine - Tel. 46914.

● Vendo su nastro per C64 circa 650 giochi. Tutto il meglio a L. 1.000-1.500. Inviare L. 1.000 in francobolli per risposta con liste complete. I giochi sono tutti in turbo e non danno problemi di caricamento. Offerte per quantitativi. Alcuni titoli: Mr. Do, Avenger, Konami, Ping Pong, Uridium I e II, Golf, Karateka, Tau Ceti, Asterix, Popeye, Simulatori di volo, di Spectrum e il nuovissimo "Cobra" di Stallone. Scrivere a:
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Vendo Green Beret, Xevious, Ghost'n' Goblins, Dragon's Lair, Cobra, Scooby Doo, Breakthru, tutto a L. 25.000. Dispongo di altri 1000 e più programmi (2.000 cad. min. 5). Telefonare ore pasti o scrivere (affrettatevi, è un'occasione).
Ballestriero Adamo - Via D. Alighieri 11/4 - 10015 Piossasco (TO) - Tel. (011) 9065692.

● Vendo giochi come: Space Harrier, Dragons' Lair I e II, Maradona, Champion Ship Wrestling, Gauntlet, Howar the Duck, Super Huei II, Solo Flaight Plus, Xend, Tarzan, War I e II, Heartlan, Hacker I e II, Super Cycle, World Games, Paper Boy, Scooby Doo, Sanxion, Uchimata, Infiltrator, Fist II, Asterix, Glider Rider, Sky Fox, 1942, Sigma 7, Cobra, Sentinel, e altri molto più belli a sole L. 2.000 cad. Spese di spezione e cassetta a carico.
Angelo Serini - Via Udine 31 - Massafra (TA) - Tel. 099/687657.

● Vendo indistintamente per Spectrum e C64 i seguenti giochi: Gauntlet, Cobra, Commando, Green Beret, Ghost'n' Goblins, Batman, Breakthru, Masters, Tarzan, Ace of Aces, Sigma, Legend of Kage, Bank West, Dragon's Lair. L. 2.500 l'uno.
Roberto Filidoro - Via Volvera 5/6 - Piossasco (Torino) Tel. 011/9065905.

● Guarda! Compro chiunque abbia per CBM 64 i seguenti giochi: Night Mission, qualsiasi tipo di Olimpiadi, Rambo, Kung Fu Master, Horror Show e molti altri, prezzi trattabili. Telefonare ore serali.
Roberto Ferretti - Via A. Pannotti 2 - Correggio (RE) - Tel. 0522/691832.

● Vendo a bassi prezzi cassette con i seguenti giochi a scelta: Baseball, Football, Allins, Biliardo, Pipeline, Salvataggio dal cielo, Missions SOS, Liberiamo il prof., Decathlon, Pole Position, Soldino, Basket solo per CBM 64. Telefonare allo 041/42202 ore pasti (solo Veneto).
Vallise Gianfranco - Via Zingales 44 - S. Donà di Piave (VE) - Tel. 0421/42202.

● Vendo moltissimi videogiochi di qualsiasi tipo, inoltre vendo in offerta speciale varie cassette con 30 giochi a L. 20.000 e per acquisti superiori a L. 35.000; la cassetta e la spedizione sono in omaggio e faccio simpatici regali.
Rignanese Matteo - Viale Miramare 14 - Manfredonia (FG) - Tel. 0884/27129.

● Vendo Vic 20 + manuale + joystick + cassetta espansione 16K + 100 fantastici giochi tutto a sole lire 250.000. Telefonare ore pasti.
Marco Messina - Via C. Battisti - Conegliano (TV) - Tel. 0438/62679.

● Vendo solo su nastro per C64 circa 700 giochi a L. 1.000 e L. 1.500. Inviare L. 1.000 in francobolli per avere la lista completa. Nessun problema di caricamento. Alcuni titoli: Handball Maradona, Yie ar Kung Fu II, Avenger, Pit Stop II, Cobra, Skateboard, Asterix, Commando, Marines I e II, Rambo, Golf 3D, Ritorno al futuro, Asteroid Belt, Burgertime, Chicken Chase, Spy vs Spy I e II, Amidar, Graphic Paint, Spectrum Simul., Totocalcio, ecc.
Ferrero Claudio - Via Langhi 101 - 12060 Magliano Alpi (CN).

● Compro Cobra, Aliens, Topgun, Corto circuito, Summer Games III, Strike Force Cobra, Labirinth, Dragon's Lair (cartone animato), Space Ace, Frankie Goes to Hozziwood, Beach ead I e II, Flash Gordon.
Roberto Tugnoli - Via Roma 21 - Caresanablot (VC) - Tel. 13030-33105.

● Cerco ragazzi/e per il nostro Super Club CBM 64. Per la modica cifra di L. 3.000 trimestrali riceverete 20 giochi ogni volta e molte agevolazioni su altri giochi. Per informazioni e lista giochi telefonare o scrivere a:
Pasquinelli Leonardo - Via Nazioni Unite 33 - Firenze - Tel. 687473.

● Help me! Cerco disperatamente diversi giochi per CBM 64 come: Dragon's Lair I e II, Summer Games, Winter Games, Fight Night ecc. Scrivetemi o telefonatemi ore pasti e chiedete di Sauro. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Paoli Suro - Via Pompeiana 207 - 63023 Fermo (AP) - Tel. 0734/36291.

● Vendo per Spectrum interfaccia capace di sproteggere e copiare tutto il software esistente su nastro, disco e microdrive a L. 65.000. Inoltre vendo a L. 1.000 cad. oltre 1200 programmi. Sconti per forti quantitativi.
Agostini Alessandro - 1ª Strada 9 - Bellocchi - 61032 Fano (PS) - Tel. 0721/854514.

● Vendo ogni tipo di videogames per Spectrum 48 a lire 1.000 Alcuni nomi? Eccoli: Gun, Rambo 2, Super Soccer, Masters of the universe (nuovissimo), tutti i programmi Ultimate e altri 500 programmi solo in Genova.
Stefano Caprile - Piazza Posta Vecchia 1 - Genova - Tel. 295702.

● Cerco programma per trasformare CBM 64 in ZX 48K, prezzo da stabilirsi. Telefonare ore serali dopo ore 19.
Contini Alessio - Via Galileo G. 47 5/D - Milano - Tel. 02/92699315.

● Compro per il meraviglioso Spectrum 48K a lire 2.500 l'uno, i seguenti giochi, preferibilmente in versione originale: Commando 1-2-3-4, Pitstop 1-2, Dragon's Lair 1-2, Summer Games 1-2 e altri giochi sportivi! (Telefonare subito!).
Bernardi Michele - Via Papa Innocenzo XII 7 - Bari - Tel. 080/510572.

Vendo i migliori videogiochi per C64. Tutte le ultimissime novità da USA e Inghilterra a prezzi veramente incredibili. Telefonate e non ve ne pentirete.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo giochi ultime novità come: Rambo, Commando, Green Beret, Jack the Nipper, Go for Gold, Aliens ecc., arrivi quotidiani, prezzi L. 1.000 l'uno, inoltre ne regalo a chi trova qualche amico che compri (tutto per C64).
Andrea Toscanini - Via P. Pinetti 18/17 - Genova - Tel. 822554.

● Cerco giochi per CBM 64 come: Fist II, Cobra (Stallone), Flash Gordon, Dragon's Lair II, Esploding Fist IV, a prezzi trattabili.
Bruno Volzone - Via Capodimonte 46 - Anacapri - Tel. 8371459.

● Vendo giochi per C64, i migliori in commercio, arrivi ogni mese. Richiedete la lista.
Cristiano - Via G. Divagno 11 - Bologna - Tel. 413837.

Vendo CBM 64 + registratore + joystick + 400 giochi (150 cassette) di cui: 9 Top Playgames, 12 Magnifici 7, 4 Sp. Playgam., 11 Sp. Program, tutti con manuale, i migliori giochi sul mercato, copritastiera, imballo, L. 750.000.
Perniola Angelo - Viale Virgilio 20 - Taranto - Tel. 099/29019.

● Vendo giochi per C64, arrivi ogni mese, regali: West Bang, Mario Bro's, Bruno's Boxing, Antiriad, Gauntlet, Leaderboard, Executive Edition, Howard the Duck, Year Kung Fu I-II, Bomb Jack I-II, World Games, Summer II, e molti altri.
Cristiano - Via G. Di Vagno 11 - Bologna - Tel. 413837.

● Ultime notizie dall'Inghilterra: lo Yeti è tornato!!! È tornato in Italia con un mare di programmi per ZX Spectrum! Telefona forse lo troverai nella sua tana alle ore serali (si paga anche di meno). Dai! telefona subito.
Yeti - Loc. Foresta - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72390.

● Causa disinteresse, cassette acquistate in edicola a L. 5.000 cad. tra le altre, numerosissime Sp. Program, Sp. Playgames, Com. 64, I Magnifici Top Playgames, tutto C64, Game 2000 ecc. vendo. Inoltre numeri arretrati delle migliori riviste. Prezzo di copertina.
Carmelo Petraglià - Viale Amiata 13 - 58031 Arcidosso (GR).

● Vendo Commodore Plus-4 più 15 cassette con giochi più registratore e alimentatore in ottimo stato a L. 250.000 o cambio con materiale e giochi per il C64.
Renzo Reggio - Via Roma 57 - Carpineto Romano.

● Compro per il CBM64 il gioco "Spazio 1999" oppure il programma che cambia il CBM64 in Spectrum 48K espanso. Se è possibile li vorrei tutti e due.
Mariano Marino - Via Cesare Battisti 57 - Taranto - Tel. 099/329629.

● Occasionissima! Vendo giochi per il C64 a lire 800 cad. Enduro Racer, Wonder Boy, Express Rider, Arkanold, Avenger, Bomb Jack II, West Bank, Explorer, Mutants, Park Patrol, World Games, Champ Wrestling, 10th Frame, Spectrum 48K.
Barone Roberto - Via degli Inglesi 121 - 18012 Bordighera (IM) - 8el. 0184/294843.

● Vendo T-U-T-T-O! il software esistente per C64 su disco e cassetta (arrivi da America e Inghilterra). Alcuni titoli sono: Dragon's Lair I-II, World Cup, 1942, World Games, Cobra, Masferatu, Big Trouble in Little China, Antiriad, Handball Maradona, Sigma 7, Muta e Tip Top Gun, Bomb Jack II, The Inheritance, Destroyer, Arkanoid, ecc. Disponibili anche utilities, cartucce, dischetti vergini, ecc. Per informazioni o lista gratuita, telefonare allo 0442/56230 e chiedere di Stefano, o scrivere a:
Papetto Ivano - Via Olmo 4 - 37060 Maccacari (VR) - Tel. 0442/56069.

● Pazzesco! Non ha niente dell'umano. Siamo completamente fuori di testa. Approfittate del momento, non perdete questa occasione. Il Club Spectromania offre 12 programmi: Super Cycle, Terra Cresta, Pippo, Handball Maradona, Cop out, Fist II, Cobra, Asterix, Legend of Kage, Ghost'n Goblins, Tarzan, Galivan, al bassissimo prezzo di lire 22.500 compreso spese postali, fotocopie e spiegazioni e cassetta vergine. Scriveteci o telefonateci.
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo Spetrum 48K + 10 libri di programmi + 6 volumi di programmaz. "Input" + circa 1000 videogiochi e ut. su cassette "Special Program", "Playgames", "Super Playgames", "Load", "Load 'M' Run", "Idea Computer", "Super Sinc", ecc. + videogiochi ultime novità e da listati + scacchi "Super 3.5", "Artic", "Colossus 4.0-3D e 2D" + gioco originale inglese "Eureka" completo, ecc. L. 1.300.000 trattabili.
Franco Corradini - Via S. Rocco 4 - 22057 Olginate (CO) - Tel. 0341/680582 (ore pasti).

● Vendiamo alcuni giochi per Spectrum 48K e C64 a prezzi stracciati. Alcuni (sia per Spectrum che C64): Masters of the Universe, Rock'n' Wrestle, Championship Wrestling, Cobra, Avenger, Missione Levator, Strik Force, Cobra, Paper Boy, Fist II, Bomb Jack II, Topgun, Leader Borda, The Great escape, Miami Vice, BMX Racer, Tay Box, Ghost'n' Goblins e tantissimi altri vecchi e nuovissimi che sono in arrivo, su nastro. Telefona a:
Fabrizio Massara - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72128.

● Vendo giochi per C64 (come Commando, Auto Robot, Kung Fu, Soccer, Baseball, Basket II, Karaté Kid, ecc.) cad. L. 500 o L. 1.000. Per migliori informazioni scrivere/o telefonare a:
Francesco Palatini - Via Sciaraffia 12 - Salerno - Tel. 089/321165.

● Cerco disperatamente giochi come: Pacman, Dragon's Lair, Visitors, Commando, naturalmente per C64.
Girard Stefano - Via Puccini 10 - Monticelli Terme (PR) - Tel. 657379.

● Cerco Dragon's Lair, Calcio con punizioni e rigori, Hockey su ghiaccio, su cassetta di CBM 64.
Massimiliano Colombo - Via Asiago 11 - S. Giorgio su Legnano (MI) - Tel. 405776.

● Vendo ZX Spectrum Plus compleso di registratore, interfaccie I e II Sinclair, un microdrive, interfaccia programmabile Tenkolek, 3 manuali e molti programmi, a L. 300.000.
Rolando Acerbi - Via 4 Novembre 4 - Cervignano d'Adda (MI) - Tel. 02/9813107.

● Vendo Spectrum + 2 120K nuovissimo compreso di: registratore, joystick, trasformatore e numerosi programmi su cassetta, completo di garanzia e di istruzioni in italiano. L. 350.000.
Massimo Pusceddu - Via Rino Mandoli 65/6 - Genova - Tel. 010/871422.

● Vendo CBM 64 + joystick + registratore + 400 150 cassette) fra i migliori giochi in commercio + copritastiera + numerose cassette complete di manuale di Sp. Program-Sp. Playgames ecc. L. 750.000.
Perniola Angelo - Viale Virgilio 20 - Taranto - Tel. 099/29019.

● Vendo giochi per Spectrum 48K e CBM 64. Possediamo ultimissime novità come Cobra, Aliens, Coppa America di vela, ecc. Il prezzo è di 1.000 lire per ogni gioco (min. 8). Per avere la lista scrivere a:
Defraia Luca - Via Dante 15 - 091288 Cagliari - Tel. 45373.

● Cerco e compro i seguenti giochi: Mission Elevator, Jackal, Antiriad, Green Beret, Dragon's Lair I-II, Elite, Inheritance, Infiltrator, Cauldron II, Gauntlet, Fist II. A non più di L. 1.000 cad.
Alvaro Giuseppe - Via Poeta 93 - Palmi (RC) - Tel. 0966/23127.

● Giochi per CBM 64 da lire 1.000 a L. 2.000 cadauno come: Zombie, Mario Bros, Olimpiadi da bar, Sammer Games, Savana, Strip Poker V, Calcetto, Rambo II, Coppa Davis, Agente Speciale, Indiana Jones, Don Keikong, Dig Dug, Sfida a Ping Pong ecc.
Megali Gaetano - Via Villini Guzzeri Dip. Gulli 9A - Reggio Calabria - Tel. 0963/331883.

● Gentilissimi utenti, vendo giochi vecchi e nuovi per il glorioso Spectrum 48K. Sentite i recenti: Dragon's Lair 2, Bomb Jack, Fist 2, Leader Board, Golf, Donkey Kong, Psi 5 Trad. C. L. 1.300 cadauno, novità in continuo arrivo.
Claudio Spina - Via San Bartolomeo 23 - 86021 Bojano (CB) - Tel. 0874/778200.

● La Sig. Software vende i migliori programmi per C64. Volete alcuni esempi? Gauntlet, Breakthru, Paperboy, Hacker I-II, Dragon's Lair I-II, Ace of Aces, e tutti, ma dico tutti, i tipi di sport esistenti.
Guido Casali - Via C. Tassoni 79/4 - Torino - Tel. 011/752489.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Sanxion, 1942, Jack The Nipper, Rambo 2, Fist I e II, Raid over Moscow, Spy vs Spy II, BMX Simulator, Commando I e II, Danguard, Visitors, Green Beret, Ping Pong, Bomb Jack, Zombie, tutti i tipi di Karaté, Super cicle, Cummer Games I e II, Paperboy, ecc. a L. 1.000 l'uno. Chiedete la lista.
Paolo Vareschi - Via Puccini 2 - Rovereto (TN) Tel. 0464/413578.

● Vendo giochi per C64: Gauntlet, World Games, SFC, Five a-side, Go for the Gold, Fight Night, Scooby Doo, Nosferatu, C. Wrestling, Dragon's Lair I-II, Antiriad, Choplipter II, Bruno's Boxing, International Basketball, Aliens, West Bank, Hyper Sports, Park Patrol, e altri 100.
Cristiano - Via G. Di Vagno 11 - Bologna - Tel. 413837.

● Vendo il duplicato del fantastico gioco "Championship Wrestling" per C64 al prezzo bomba di L. 5.000 anziché L. 18.000. Inoltre vendo molti listati per i Commodore e gli Spetrum 48 e 16K.
Bassi Barri - Via Donati 5 - Bagnacavallo (RA) - Tel. 0545/60831.

bolli per risposta e lista completa. Nessun problema di caricamento con il mio nuovo sistema di registrazione in turbo. Alcuni titoli: Yie Air Kung Fu I e II, Chichen Chase, Avenger, Tau Ceti, Asterix, Konami Ping Pong, Spy vs Spy I e II, Uridium I e II, Commando, Marines, Pit Stop I e II, Spectrum Sim., Graphic Paint, Totocalcio sist. ridotti, Mr. Do, Amidar e il nuovo Cobra... Favoloso, vero? Ho anche "Asteroid Belt". Allora?
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Vendo ultime novità per C64 su disco e nastro tra cui: Movie Monster, Dragons Lair I-II, Short Circuit, Aliens, Big Trouble, In Little C, Champ Wrestling, The Pawn, Howard the Duck, Wonder Boy, Terracresta Cobra, Scooby Doo, Bomb Jack, Ikari Warriors, Portal, Pegasus. Arrivi mensili dagli USA. Telefonate per maggiori informazioni.
Olivier Betta - Via Cerere 18 - 38062 Arco (TN) - Tel. 0464/516810.

● Vendo eccezionali giochi per il 64 come: Dragon's Lair, Olympics, Commando, Trasformer, Chinees Game e tanti altri! Solo L. 500 l'uno (ordinazione minima 10 giochi). Telefonate dalle 14,30 alle 20.
Alessandro Manni - Via A. Sindici 21 - Roma - Tel. 2270831.

● Vendo 80 giochi per C64 a L. 30.000. Alcuni esempi: Paradroid, Judo, First II, Equitazione, Miami Vice, Knigt-Rider, Zorro, Outlaws, Rommel (Desert Fox), ecc.
Dalpane Davide - Via Emilia 177 - S. Lazzaro (BO) - Tel. 451022.

● Scambio eccezionali programmi e giochi per Commodore 64 su cassetta o floppy disk. Alcuni titoli? Eccoli: Bomb Jack, Super Cycle, Cauldron II, Ping pong, Int. Basketball (basket a squadre), World games Epyx, Qix, Samanta Fox strip poker, Music studio, Koala painter. Gli strip poker della Artwox in italiano!, molti adventures, vari tipi di boxe e tantissimi altri (ne posseggo più di 300 con moltissimi nuovi arrivi). Inviare lista a:
Alessandro Bazzan - Via Molin Nuovo 17/2 - 33100 Udine - Tel. 46914.

● Vendo su nastro per C64 circa 650 giochi. Tutto il meglio a L. 1.000-1.500. Inviare L. 1.000 in francobolli per risposta con liste complete. I giochi sono tutti in turbo e non danno problemi di caricamento. Offerte per quantitativi. Alcuni titoli: Mr. Do, Avenger, Konami, Ping Pong, Uridium I e II, Golf, Karateka, Tau Ceti, Asterix, Popeye, Simulatori di volo, di Spectrum e il nuovissimo "Cobra" di Stallone. Scrivere a:
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi.

● Vendo Green Beret, Xevious, Ghost'n' Goblins, Dragon's Lair, Cobra, Scooby Doo, Breakthru, tutto a L. 25.000. Dispongo di altri 1000 e più programmi (2.000 cad. min. 5). Telefonare ore pasti o scrivere (affrettatevi, è un'occasione).
Ballestriero Adamo - Via D. Alighieri 11/4 - 10015 Piossasco (TO) - Tel. (011) 9065692.

● Vendo giochi come: Space Harrier, Dragons' Lair I e II, Maradona, Champion Ship Wrestling, Gauntlet, Howar the Duck, Super Huei II, Solo Flaight Plus, Xend, Tarzan, War I e II, Heartlan, Hacker I e II, Super Cycle, World Games, Paper Boy, Scooby Doo, Sanxion, Uchimata, Infiltrator, Fist II, Asterix, Glider Rider, Sky Fox, 1942, Sigma 7, Cobra, Sentinel, e altri molto più belli a sole L. 2.000 cad. Spese di spezione e cassetta a carico.
Angelo Serini - Via Udine 31 - Massafra (TA) - Tel. 099/687657.

● Vendo indistintamente per Spectrum e C64 i seguenti giochi: Gauntlet, Cobra, Commando, Green Beret, Ghost'n' Goblins, Batman, Breakthru, Masters, Tarzan, Ace of Aces, Sigma, Legend of Kage, Bank West, Dragon's Lair. L. 2.500 l'uno.
Roberto Filidoro - Via Volvera 5/6 - Piossasco (Torino) Tel. 011/9065905.

● Guarda! Compro chiunque abbia per CBM 64 i seguenti giochi: Night Mission, qualsiasi tipo di Olimpiadi, Rambo, Kung Fu Master, Horror Show e molti altri, prezzi trattabili. Telefonare ore serali.
Roberto Ferretti - Via A. Pannotti 2 - Correggio (RE) - Tel. 0522/691832.

● Vendo a bassi prezzi cassette con i seguenti giochi a scelta: Baseball, Football, Allins, Biliardo, Pipeline, Salvataggio dal cielo, Missions SOS, Liberiamo il prof., Decathlon, Pole Position, Soldino, Basket solo per CBM 64. Telefonare allo 041/42202 ore pasti (solo Veneto).
Vallise Gianfranco - Via Zingales 44 - S. Donà di Piave (VE) - Tel. 0421/42202.

● Vendo moltissimi videogiochi di qualsiasi tipo, inoltre vendo in offerta speciale varie cassette con 30 giochi a L. 20.000 e per acquisti superiori a L. 35.000; la cassetta e la spedizione sono in omaggio e faccio simpatici regali.
Rignanese Matteo - Viale Miramare 14 - Manfredonia (FG) - Tel. 0884/27129.

● Vendo Vic 20 + manuale + joystick + cassetta espansione 16K + 100 fantastici giochi tutto a sole lire 250.000. Telefonare ore pasti.
Marco Messina - Via C. Battisti - Conegliano (TV) - Tel. 0438/62679.

● Vendo solo su nastro per C64 circa 700 giochi a L. 1.000 e L. 1.500. Inviare L. 1.000 in francobolli per avere la lista completa. Nessun problema di caricamento. Alcuni titoli: Handball Maradona, Yie ar Kung Fu II, Avenger, Pit Stop II, Cobra, Skateboard, Asterix, Commando, Marines I e II, Rambo, Golf 3D, Ritorno al futuro, Asteroid Belt, Burgertime, Chicken Chase, Spy vs Spy I e II, Amidar, Graphic Paint, Spectrum Simul., Totocalcio, ecc.
Ferrero Claudio - Via Langhi 101 - 12060 Magliano Alpi (CN).

● Compro Cobra, Aliens, Topgun, Corto circuito, Summer Games III, Strike Force Cobra, Labirinth, Dragon's Lair (cartone animato), Space Ace, Frankie Goes to Hozziwood, Beach ead I e II, Flash Gordon.
Roberto Tugnoli - Via Roma 21 - Caresanablot (VC) - Tel. 13030-33105.

● Cerco ragazzi/e per il nostro Super Club CBM 64. Per la modica cifra di L. 3.000 trimestrali riceverete 20 giochi ogni volta e molte agevolazioni su altri giochi. Per informazioni e lista giochi telefonare o scrivere a:
Pasquinelli Leonardo - Via Nazioni Unite 33 - Firenze - Tel. 687473.

● Help me! Cerco disperatamente diversi giochi per CBM 64 come: Dragon's Lair I e II, Summer Games, Winter Games, Fight Night ecc. Scrivetemi o telefonatemi ore pasti e chiedete di Sauro. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Paoli Suro - Via Pompeiana 207 - 63023 Fermo (AP) - Tel. 0734/36291.

● Vendo per Spectrum interfaccia capace di sproteggere e copiare tutto il software esistente su nastro, disco e microdrive a L. 65.000. Inoltre vendo a L. 1.000 cad. oltre 1200 programmi. Sconti per forti quantitativi.
Agostini Alessandro - 1ª Strada 9 - Bellocchi - 61032 Fano (PS) - Tel. 0721/854514.

● Vendo ogni tipo di videogames per Spectrum 48 a lire 1.000 Alcuni nomi? Eccoli: Gun, Rambo 2, Super Soccer, Masters of the universe (nuovissimo), tutti i programmi Ultimate e altri 500 programmi solo in Genova.
Stefano Caprile - Piazza Posta Vecchia 1 - Genova - Tel. 295702.

● Cerco programma per trasformare CBM 64 in ZX 48K, prezzo da stabilirsi. Telefonare ore serali dopo ore 19.
Contini Alessio - Via Galileo G. 47 5/D - Milano - Tel. 02/92699315.

● Compro per il meraviglioso Spectrum 48K a lire 2.500 l'uno, i seguenti giochi, preferibilmente in versione originale: Commando 1-2-3-4, Pitstop 1-2, Dragon's Lair 1-2, Summer Games 1-2 e altri giochi sportivi! (Telefonare subito!).
Bernardi Michele - Via Papa Innocenzo XII 7 - Bari - Tel. 080/510572.

Vendo i migliori videogiochi per C64. Tutte le ultimissime novità da USA e Inghilterra a prezzi veramente incredibili. Telefonate e non ve ne pentirete.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo giochi ultime novità come: Rambo, Commando, Green Beret, Jack the Nipper, Go for Gold, Aliens ecc., arrivi quotidiani, prezzi L. 1.000 l'uno, inoltre ne regalo a chi trova qualche amico che compri (tutto per C64).
Andrea Toscanini - Via P. Pinetti 18/17 - Genova - Tel. 822554.

● Cerco giochi per CBM 64 come: Fist II, Cobra (Stallone), Flash Gordon, Dragon's Lair II, Esploding Fist IV, a prezzi trattabili.
Bruno Volzone - Via Capodimonte 46 - Anacapri - Tel. 8371459.

● Vendo giochi per C64, i migliori in commercio, arrivi ogni mese. Richiedete la lista.
Cristiano - Via G. Divagno 11 - Bologna - Tel.

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME